



# STEEL CSAPAT MAGYAR KUPA

## VERSENYKIÍRÁS

### A 2021. ÉVI VERSENYÉVADRA

A Steel szakág Magyar Kupa versenyét a Magyar Darts Szövetség (továbbiakban: MDSZ) rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

### **I. A verseny kiírása**

A 2021. évi versenyévadban minden csapat egy játéknapon fog versenyezni a Magyar Kupa győztes címért!

A versenyre a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok az MDSZ adatbankjában 2021.05.27. csütörtök éjfélig a nevezési modulon keresztül neveznek, és az ezzel járó 10.236 Ft + ÁFA = 13 000.-Ft csapatnevezési díjat a nevezési határidő lejártáig a MDSZ számlájára vagy pénztárába befizetik.

### **II. Résztvételi feltételek:**

A Steel szakág Magyar Kupán részt vehetnek azok a magyar állampolgárok, akik a MDSZ-nél regisztrált klubok, sportegyesületek, szakosztályok tagjai és érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. Külföldi állampolgárok, akkor vehetnek részt, ha az őt nevező a MDSZ-nél regisztrált klubnál, sportegyesületnél, szakosztálynál volt érvényes versenyengedélye a 2020-as évadban, és 2021. május 27-ig a jelenlegi versenyévvadra is érvényes versenyengedélyt váltott ki.

Egy csapatba minimum 4, maximum 6 játékost lehet nevezni. A játékosoknak alapvetően mind egy egyesülethez kell tartozniuk, kivéve, ha az adott egyesület nem tud kiállítani teljes létszámú csapatot. Egy egyesület csak 1 vegyes csapatot állíthat ki. Egy egyesület csak 1 külföldi játékost nevezhet. Ebben az esetben a következő lehetőségei vannak:

Férfiaknál: maximum egy fő lehet idegen egyesületből. Nőknél:  
maximum két fő lehet idegen egyesületekből.

A csapatot azon egyesület kell, hogy nevezze, amelyik a több játékost biztosítja. Egy egyesület több csapatot is nevezhet, de nem nevezhet több vegyes csapatot.

### **A verseny lefolytatása:**

A versenyt EB-rendszerben játsszuk. Az induló csapatokat, létszámtól függően csoportokba sorsoljuk. A Csoportok létszáma lehetőség szerint 4 fősnél nem lehet kisebb. (ez az indulók létszámától függ) A csoportban mindenki játszik mindenkivel. A csoportokból, minimum 2 csapat jut az egyenes kieséses főtáblára!

Csoportok kialakítási terve létszámtól függően:

Budapest, 2021.04.26.

Létszám	Csoportok száma	Csoportból kijutók	Főtábla
8 csapat alatt	1	-	-
8 csapat	2	2	4-es
9 csapat	2	3	8-as
10-12 csapat	2	4	8-as
13-16 csapat	4	2	8-as
17-19 csapat	4	3	16-os
20-24 csapat	4	4	16-os
25-32 csapat	8	2	16-os
33-39 csapat	8	3	32-es
40-48 csapat	8	4	32-es
49-64 csapat	16	2	32-es
65-79 csapat	16	3	64-es

Döntetlen nincs, a csoportokban sem, 8-8-as állásnál a két csapatkapitány által kijelölt játékos mérkőzik meg. A döntő 2-szer 9 nyert mérkőzésig tart.

### III. A mérkőzések játékmódja

- 501 dupla kiszálló, 1 nyert leg

A csapatmérkőzéseken a hazai csapat kilétét pénzfeldobással döntenek el a csapatok. A pénzfeldobás nyertese kezd minden páratlan mérkőzést, míg a másik csapat minden páros mérkőzést. Döntő leg estén a két kijelölt játékos bullra dobással dönti el a kezdés jogát.

### IV. Versenyrendezés

#### A versenyhelyszínek kialakítása

A Magyar Kupán kötelező minimum 16 dobóhely, valamint lehetőség szerint 2 gyakorló hely biztosítása. Ezen megkötés kizárólag az alapszakasz fordulóra vonatkozik. Kötelező továbbá a tábla melletti íróhely szabályszerű kialakítása. Mérkőzést csak tábla melletti írással (jegyzőkönyvezéssel) lehet játszani.

A dobóhelyek kialakításának módja: a dobófolyosó mérete minimálisan 3,5 x 1,4 méter. A táblát a természetes fényerőtől függetlenül minimum 1 plusz fényforrással kell megvilágítani. A játék levezetéséhez használatos írópapírt jól látható módon, a kialakított táblázat szerint kell vezetni.

#### A versenyvezetés

Budapest, 2021.04.26.

A Versenybizottság képviseli a MDSZ-t a Magyar Kupa versenyen. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy összetevődjön, melyből egy fő mindig az aktuális rendező delegáltja. A Rendezőnek a forduló előtt ki kell jelölnie egy főt, aki a verseny levezetéséért felel. A Versenybizottság feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását.

## **V. Díjazás**

A nettó nevezési díjak 70%-a kiosztásra kerül az év végi díjkiosztón:

Férfi:

Női:

I. hely: 35 %+ Kupa

I. hely: 45%+Kupa

II. hely 25 %+Kupa

II. hely: 25%+Kupa

III. hely 10%-10%+Kupa

III. hely: 15%-15%+Kupa

V. hely 5%-5%-5%-5%+Oklevél

A pénzügyi kifizetés a hatályos jogszabályok szerint számlára vagy a Magyar Darts Szövetség honlapján közzétett kitöltendő bizonylat alapján történik. Amennyiben a játékos vagy egyesülete 15 napon belül nem veszi át a nyereményt, úgy 1968 Ft + ÁFA, azaz 2500 Ft ügyviteli költség megfizetése ellenében vehetik csak át a pénzt.

## **VI. Általános szabályok**

### **A játékosok öltözéke:**

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján, mely az 1. számú melléklet tartalmazza.

A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözetben nem jelentkezik játékra. Ebben az esetben a Versenybizottság által a táblához hívástól számított 10 perc áll a játékos rendelkezésére, hogy a megfelelő öltözetben jelenjen meg. Amennyiben erre nem kerül sor, és a versenylapon szerepeltetve van, úgy a játékost az adott mérkőzéseken (az első csere lehetőségig) vesztésnek kell nyilvánítani.

### **Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása**

A Nemzeti Csapatbajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó melyet a 2. számú melléklet tartalmaz.

### **Egyéb rendelkezések:**

Budapest, 2021.04.26.

- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre, kivárni a két játékhely közötti választás miatt tilos, jogosulatlan előnynek számít.
- A játékot csak 4 fő kezdheti el, az a csapat (egyesület) amelyik az előnevezés ellenére sem jelenik meg minimum 4 fővel, a nevezési díjat be kell fizesse a Szövetség részére.
- A játékkeret úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.
- A táblákat és azok egyezőségét a Magyar Darts Szövetség biztosítja a rendezővel közösen.
- Az egyesületek egy versenyzőt csak egy csapatba nevezhetnek a Magyar Kupán, csapatok közötti átjárás tilos!
- Hölgynő játékosok férfi csapatban korlátozás nélkül játszhatnak, de a hölgyek is csak egy férfi csapatot erősíthetnek és női csapatba párhuzamosan nem nevezhetők!
- Az óvásokat a MDSZ Elnökségéhez 48 órán belül kell írásban eljuttatni, ahol a körülményeket mérlegelve, minden érintett csapat vezetőjének meghallgatása után az Elnökség dönt.
- Ha egy csapatot a MDSZ a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség Versenyszabályzata az irányadó!

**A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagára nézve kötelező jelleggel elfogadják.**

# Magyar Darts Szövetség Öltözködési Kódex

## 1. Általános előírások

- 1.1. A játékosok öltözetének meg kell felelnie a verseny színvonalának, tisztának rendezettnak és jó állapotúnak kell lennie.
- 1.2. Ha bármelyik játékos bizonytalan az öltözete szabályos voltában, akkor a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy véleményét kell kikérnie az elfogadást illetően.
- 1.3. A Versenybizottság annak hiányában a levezetésért felelős személy döntése véglegesnek tekintendő az öltözet szabályosságát illetően, ellene fellebbezni, szót emelni nem lehet.
- 1.4. Kivételes esetben a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy felmentést adhat a szabályoktól eltérő öltözetben történő versenyzés alól (pl. a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be).
- 1.5. A játékos a versenyből kizárható a nem megfelelő ruházat miatt.
- 1.6. Amennyiben a verseny előtt nincs más tartalmú kihirdetés, akkor a Magyar Darts Szövetség versenyein, beleértve minden szakágat (Steel, Soft, American Darts) korosztályt (utánpótlás, felnőtt, szenior) versenyformát (egyéni, páros, csapat) az alábbiakban meghatározott öltözeti előírás az irányadó, melyeket a nemzeti bajnokság fordulóin, magyar kupák versenyein, illetve a Magyar Darts Szövetség által rendezett nemzetközi versenyeken is alkalmazni kell.

## 2. A játékos megjelenése

- 2.1. A versenyző a versenyen a klub sportmezében, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmezben vagy sportingben köteles részt venni. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.
- 2.2. Az öltözékhez fekete öltönynadrág/kosztümnadrág tartozik. A farmernadrág, kordbársony nadrág viselése semmilyen színben vagy formában nem engedélyezett, továbbá a nadrág nem lehet „farmer-szabású“ (pl. vízszintes első zseb, nadrág színétől eltérő varrás). A melegítő vagy tréningruhára emlékeztető öltözet semmilyen körülmények között nem engedélyezhető.
- 2.3. A cipőnek zártnak, ruházathoz illőnek és teljesen fekete színűnek kell lennie a talpszegélyt is beleértve. Teljesen fekete sportcipő (színes vagy fehér márkajelzéssel, mintával, talpszegéllyel nem ellátott) viselése engedélyezett. Kérdéses esetben a Versenybizottság döntése az irányadó.
- 2.4. Fejfedő viselése nem engedélyezett. Kivételt képez ez alól a vallási vagy orvosi okból, a verseny szervezője által előzetesen írásban engedélyezett ruhadarab.
- 2.5. Fejhallgató, fülhallgató már a mérkőzést megelőző bemelegítő nyilak eldobása közben, kikapcsolt állapotban sem viselhető.

### 3. Öltözködési előírások a Magyar Darts Liga döntőjén

- 3.1. A Magyar Darts Liga döntőjének minden résztvevőjére érvényesek és kötelezőek jelen szabályzat 1.1-1.5. illetve 2.2-2.5 pontjai.
- 3.2. A Magyar Darts Liga döntőjén a versenyengedéllyel rendelkező játékosoknak jelen szabályzat minden pontja érvényes és kötelező.
- 3.3. A szabadidős kártyával rendelkező játékosoknak a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez helyett engedélyezett a sporting vagy galléros póló viselése, melynek tisztának és jó állapotúnak kell lennie. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.

### 4. Feliratok, emblémák, és ábrák a sportmezeken

- 4.1. A sportmezeken, ingeken elhelyezhető a játékos, a club és a város, ország neve.
- 4.2. Az alábbi korlátozásokkal elhelyezhető továbbá a játékos beceneve, támogatója:
  - 4.2.1. Nem helyezhető el vallási vagy politikai szervezetekre, véleményre vonatkozó, vagy rasszista, idegen gyűlölő, intoleráns, és szexuális tartalmú, és másokat sértő felirat, illetve önkényuralmi, vallási jelkép.
  - 4.2.2. A mez nem lehet más sportra, sportcsapatra utaló vagy arra hasonlító sem (kivétel ha azon egyesület darts szakosztálya viseli).
  - 4.2.3. A támogatói megjelenés nem sértheti a Magyar Darts Szövetség szerződéseit, illetve nem reklámozhat törvény által tiltott termékeket (dohánytermék, vényköteles gyógyszer stb.).
- 4.3. Amennyiben játékos vagy egyesület bizonytalan 4.1-4.2. pontok szerint az öltözet szabályos voltában, akkor a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül kell véleményt kérni az elfogadást illetően.

### 5. Öltözet szabályosságának elbírálása, eltérések engedélyezése

- 5.1. A verseny helyszínén az adott öltözet szabályosságának kérdésében kizárólag a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult dönteni.
- 5.2. A verseny helyszínén a versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy döntési jogköre kizárólag az 1.1-1.9. és a 2.1-2.3. közötti szabályoknak való megfelelésre, illetve kizárólag különleges esetekben történő eltérő öltözet (például a repülőtéren történő csomagelvezetés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következet be...) viselésére vonatkozik.
- 5.3. Az országos tisztifőorvos által elrendelt második vagy harmadik fokozatú hőség miatti figyelmeztetés (hősgriasztás vagy hősgriadó) esetén a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult engedélyezni 1.8. eltérő nadrág viselését.
- 5.4. A 4.1-4.3. szerint meghozott döntés végleges, mely ellen óvásnak és fellebbezésnek nincs helye.

- 5.5.** Amennyiben az ezen szabályzattól eltérő öltözetet kíván a játékos viselni, és ezen ok nyilvánvalóan fennáll a nevezést megelőzően (például terhesség, fekete helyett sötét nadrág, kérdéses támogatói logó) egyesülete köteles ezt írásban engedélyeztetni a nevezési határidő lejártáig a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül.
- 5.6.** A 3.1-3.2. és 4.2.3. esetekben a döntést a Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult meghozni.
- 5.7.** A 4.3. szerinti döntést azonnal végre kell hajtani, de ellene egy alkalommal 10.000 Ft fellebbezési díj ellenében jogosult az egyesület a Magyar Darts Szövetség elnökségéhez fordulni, mely fellebbezés, a döntésre nincs halasztó hatállyal.
- 5.8.** A Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult a fentiekől eltérő, enyhébb (például: rövidnadrág) vagy szigorúbb (például rendkívüli hőség ellenére televízió közvetítés miatt hosszú nadrág) öltözetet előírni.
- 5.9.** A 4.3. és 5.8. szerinti döntést kizárólag az elnökség jogosult megváltoztatni, erre a helyszínen a Versenybizottságnak, annak hiányában a levezetésért felelős személynek nincs jogosultsága.

## 2. számú melléklet

### **Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingszerek fogyasztása**

A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa fordulóin a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa versenyzőinek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi.

Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, pénzbüntetetés



róható ki.

**Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül.**

A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

- Helyszín; verseny megnevezése; Időpont
- Mérést végző rendező személy neve, aláírása;
- Ellenőrző személy neve, aláírása az MDSZ-ből,
- Ellenőrzött játékos neve és Klubja;
- Ellenőrzés típusa: szűrőpróba szerű, előre meghatározott, bejelentésen alapuló
- A bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő személy neve, aláírása
- Mért érték;
- Az ellenőrzött játékos aláírása;

**Ellenőrzési típusok:****Férfiaknál:**

Előre meghatározott: Legjobb tizenhat között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 16-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik, példa: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor a játékosokat már a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

**Nőknél:**

Előre meghatározott: Legjobb nyolc között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 8-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor már a játékosokat a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, vagy akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET követnek el, mely azonnali kizárást von maga után, valamint elveszti az előző mérkőzését, egyúttal az ellenfele jut tovább, a közöttük lejátszott mérkőzés eredeti végeredményétől függetlenül.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

**Fellebbezés**

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítania) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A Versenybizottság köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Bajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.