



**STEEL DARTS NEMZETI
CSAPATBAJNOKSÁG
FÉRFIAK I. ÉS II. OSZTÁLY**

VERSENYKIÍRÁSA

A 2017. VERSENYÉVADRA

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályainak versenysorozatait a Magyar Darts Szövetség (továbbiakban: MDSZ) rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

**I.
A verseny kiírása**

A 2017. versenyévdában 12-12 csapat indul a Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályában. A 12-12 csapat 2-2 db 6 csapatos csoportban fog versenyezni. Mindkét osztályban 3 alapszakasz forduló után kerülnek a csapatok a bajnoki döntőben (rájátszásba) és ott döntik el a 2017-es év bajnoki helyosztóit.

Az I. Osztályban az alábbi csapatok jogosultak nevezni:

Sport DC I.
Pestújhelyi SC I.
Soul DC I.
Győri DC I.
Újpalotai KDC.
DÖ-MIK DC.
Vecsési SE.
Hírös Hunok DC.
Sport DC II.
Szombathely DC.
Pécsi DC.
Győri DC II.

A II. Osztályban az alábbi csapatok jogosultak nevezni:

Sport-Hotel DC.
Partiscum DC.
Soul DC II.
Békéscsabai DSE I.
Darányi KDSE.
Sport DC Szekszárd.
Centrum DSE.
Szolnoki Baglyok I.
Békéscsabai DSE II.
Acéldarazsak SE
Smile DC II.
Piliscsaba SC.

A bajnokságra a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok a hivatalos nevezési lapot leadják, és az ezzel járó bruttó 15.000 Ft (I. Osztály), 12.000 Ft (II. Osztály) csapatnevezési díjat **2017. február 13. éjfélig** az MDSZ számlájára vagy pénztárába befizetik. Azok a csapatok, melyek nem fizetik be a nevezési díjat határidőre, nem lesznek besorsolva a bajnokságba, kizárásra kerülnek, és automatikusan visszatorolják magukat a megyei bajnokságba, illetve ahol nincs megyei bajnokság, ott a III. Osztályba.

II.

Részvételi feltételek

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályában részt vehetnek azok a magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik az MDSZ-nél regisztrált klubok, sportegyesületek, szakosztályok tagjai és érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek.

Külföldi játékos akkor játszhat az országos döntőn, ha az egyesület érvényes versenyengedélyével a 2017. évi versenyévdában már részt vett a Steel Nemzeti Csapatbajnokság legalább 2 fordulóján.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság osztályai között csak felfelé van lehetőség az átljárásra, vagyis a játékosok nem szerepelhetnek alacsonyabb osztály küzdelmeiben, ha a versenyévd során már részt vettek magasabb osztály küzdelmeiben (pl. ha egy játékos a versenyévd során részt vett az I. Osztály küzdelmeiben, akkor a későbbi fordulókban nem vehet részt a II., illetve a III. Osztály küzdelmeiben). Ez a szabály vonatkozik azon játékosokra is, akik a magasabb osztály adott játéknapja be lettek nevezve a küzdelmekbe (értsd: a nevük fel lett írva a forduló előtt a nevezési lapra), de nem játszottak egy mérkőzést sem.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályában csak azon klubok vehetnek részt, melyek **2017. február 13. éjfélig** 3 hónapnál nem régebbi NAV 0-s igazolást tudnak bemutatni, nem szerepelnek a NAV honlapján megjelenő köztartozással rendelkező szervezetek listáján, és az MDSZ felé tagdíj tartozásuk nincs.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság I. Osztályában indulási jogot nyertek:

- I. Osztály előző évd (2016. év) végeredménye alapján (rájátszás) az első 8 helyezett csapat
- II. osztály előző évd végeredménye alapján (rájátszás) az első 4 helyezett csapat.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság II. Osztályában indulási jogot nyertek:

- II. Osztály előző évd végeredménye alapján (rájátszás) 5-8. helyezett csapat
- III. Osztály előző évd végeredménye alapján (rájátszás) első 8 helyezett Csapat

Az indulási jogával nem élő vagy a nevezési feltételeknek nem megfelelő csapatok megüresedett helyére, az alsóbb osztályokból a 2016-os rájátszás eredményei alapján kerülnek majd feltöltésre.

III.

Az alapszakasz

A csapatok mind a két osztályban „A” és „B” csoportban kerülnek beosztásra.

Az Alapszakasz 3 fordulóból áll. Az ott elért eredmények alapján kerülnek a csapatok döntőbe.

Az alapszakasz során a következő szempontok alapján rangsorolódnak a csapatok:

- a) Megszerzett bajnoki pontok
- b) Az összes párharcban szerzett egyéni győzelmek, illetve vereségek különbsége
- c) Egymás elleni eredmény

A játéknapok során a csapatok a saját csoportjukban minden ellenfelükkel egy mérkőzést játszik. A csapatok a játéknap elején sorszámot húznak, és az alábbi sorrend alapján játszanak egymással:

1.	1-2	3-4	5-6
2.	1-3	2-5	4-6
3.	1-4	2-6	3-5
4.	1-5	2-4	3-6
5.	1-6	2-3	4-5

A pályaválasztás jogát sorsolással kell eldönteni.

A mérkőzéseken belül az alábbi sorrend szerint kell az egyéni mérkőzéseket lejátszani:

1.	1-2	9.	4-4
2.	2-1	10.	1-1
3.	3-4	11.	2-3
4.	4-3	12.	3-2
5.	2-2	13.	1-3
6.	1-4	14.	2-4
7.	4-1	15.	3-1
8.	3-3	16.	4-2

A csapatmérkőzéseken a játéknap kezdése előtt egy részvételi lapon 8 játékos nevezhető be. Egy mérkőzésre a levezető lapra pedig 6 játékos vezethető fel. A mérkőzésre kijelölt 6 játékosból 4 kezdi a játékot, cserélni a mérkőzés közben is lehetséges minden befejezett kör (4 mérkőzés) után, oda-vissza csere azonban nem megengedett. A lecserélt játékos az adott mérkőzésen már nem játszhat, viszont a becserélt játékos lecserélhető. A csapatok egy mérkőzésen belül több külföldi játékost is neveztek a játéknapra vagy a mérkőzésre, de akkor is a 4 játékban lévő játékos között csak 1 külföldi versenyző szerepelhet.

Minden csapatmérkőzés 9 győzelemig tart, a csapatgyőzelemért 3 pont, 8-8-as döntetlen esetén 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

Minden mérkőzés egy táblán zajlik, a csapatoknak váltott írással kell a mérkőzések levezetni.

Bajnoki döntő és helyosztók:

A 3. játéknap után az „A” és „B” csoportban kialakult rangsorok alapján kerülnek a csapatok a Steel Nemzeti Csapatbajnokság I. és II. Osztályának döntőjébe. A Csapatbajnokság döntőjét két részre oszlik, alsó és felsőháza.

A felsőház az adott osztály bajnoki címéért zajlik az alsóosztály a kiesés ellen küzd.

A felsőházban az A és B csoport alapszakaszban elért eredményei alapján az 1-4 helyezettek egyenes kiesésben rendszerben, egy nyolcas táblára lesznek beosztva alábbiak szerint:

A/1-B/4, A/3-B/2, A/4-B/1, A/2-B/3

A Táblagyőztes lesz a 2017-es év Steel Nemzeti Csapatbajnokság adott osztály bajnoka!

A harmadik hely természetesen kijátszásra kerül. A két elődöntő vesztese küzd meg a 3. és 4. helyezésért.

A további helyezések (5-8. helyezésig) a nyolcas tábla első körében lezajlott mérkőzések alapján kerülnek besorolásra a bajnokság végeredménye alapján az alábbiak szerint:

- az 5. helyezett az első körben az 1. helyezettől vereséget szenvedő csapat,
- a 6. helyezett az első körben a 2. helyezettől vereséget szenvedő csapat,
- a 7. helyezett az első körben a 3. helyezettől vereséget szenvedő csapat,
- a 8. helyezett az első körben a 4. helyezettől vereséget szenvedő csapat,

Az alsóházban az A és B csoport alapszakaszban elért eredményei alapján az 5-6. helyezettjei egyenes kiesésben rendszerben, egy négyes táblára lesznek beosztva alábbiak szerint:

A/5-B/6, A/6-B/5

Az alsóház küzdelmeiben az első meccsüket megnyerő csapatok tovább játszanak a 9-10. helyért játszanak, az első kör vesztesei kiesnek az adott osztályból.

A bajnoki döntőben a mérkőzések két táblán kerülnek lebonyolításra.

A bajnoki döntőben minden találkozó 2-szer 9 nyert mérkőzésig tart. Döntetlen nincs, 8-8-as állásnál a két csapatkapitány által kijelölt játékos mérkőzik, I. és II. Osztályban 2 nyert leg játékmódban. A csapatvezetőknek a játékosokat azonnal ki kell jelölni, és a kijátszást ezt követően azonnal el kell kezdeni.

Bajnoki döntők általános szabályai:

- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre, kivárni a két játékhely közötti választás miatt tilos, jogosulatlan előnynek számít. A mérkőzéslapon feltüntetett 16 párosítást 4 szakaszra kell felosztani: 1-4 ; 5-8 ; 9-12 ; 13-16. A csapatvezetőnek egyszerre csak egy szakaszhoz kötelező beírni a játékosok nevét, a szakasz befejezését követően van lehetőség esetleges cserére. Mérkőzés befejezését kivárni csak és kizárólag abban az esetben, ha az valamely szakasz utolsó mérkőzése, mivel befolyással lehet a csapatvezető cseréjére. A kivárás minden más esetben tilos, amennyiben van szabad tábla, úgy a mérkőzéslapon feltüntetett sorrend szerint azonnal meg kell kezdeni a következő mérkőzést.
- Azok a játékosok, akik a mérkőzéslapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, azoknak kötelező a mérkőzés ideje alatt a mérkőzés helyszínének közvetlen közelében tartózkodniuk.
- Azok a játékosok, akik a mérkőzéslapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, a mérkőzés megkezdését követően nem melegíthetnek másik dobóhelynél.
- A játékosoknak minden párosítás során, az első egyéni mérkőzésük megkezdése előtt 6 bemelegítő nyilat van lehetőségük eldobni. Minden további egyéni mérkőzés előtt már csak 3 bemelegítő nyíl eldobására van lehetőség.

IV.

A mérkőzések játékmódja

I. Osztály: 501 DO, 1 nyert leg

II. Osztály: 501 DO, 1 nyert leg

V.

A bajnoki fordulók lebonyolítása

A bajnoki fordulók lebonyolításának időpontjai:

1. játéknap: 2017. április 1.

2. játéknap: 2017. szeptember 23.

3. játéknap: 2017. október 28.

Döntő: 2017. december 2.

VI.**Versenyrendezés****A versenyhelyszínek kialakítása**

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság játéknapjain kötelező minimum 16 dobóhely, valamint lehetőség szerint 2 gyakorló hely biztosítása. Ezen megkötés kizárólag az alapszakasz fordulóra vonatkozik. Kötelező továbbá a tábla melletti íróhely szabályszerű kialakítása. Mérkőzést csak tábla melletti írással (jegyzőkönyvezéssel) lehet játszani.

A dobóhelyek kialakításának módja:

- a dobófolyosó mérete minimálisan 4 méter x 1,4 méter –
- a táblát a természetes fényerőtől függetlenül minimum 1 plusz fényforrással kell megvilágítani
- a játék levezetéséhez használatos írópapírt jól látható módon, a kialakított táblázat szerint kell vezetni.

A versenyvezetés

Minden fordulón a verseny levezetését az MDSZ által delegált személy végzi. A Versenybizottság képviseli az MDSZ-t a Steel Nemzeti Csapatbajnokság játéknapjain. A Versenybizottság 3 főből áll amit minden esetben a forduló előtt az MDSZ jelöl ki. A Versenybizottság feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását.

VII.**Általános szabályok****Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása:**

A Nemzeti Csapatbajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Csapatbajnokság fordulón a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Csapatbajnokság versenyzőinek a játék ideje alatt a játéktérben az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. A III. Osztály döntőjében az egész verseny ideje alatt tilos az alkoholfogyasztás, ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőműszer segítségével folyamatosan ellenőrzi.

Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. A Rendező köteles egy fő Versenyvezetőt biztosítani. Az ellenőrzéshez szükséges mérőeszközt a Magyar Darts Szövetség biztosítja. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, 20.000 Ft-ig terjedő pénzbüntetés róható ki.

Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül. A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

Helyszín; Verseny megnevezése; Időpont

Mérést végző rendező Személy neve, aláírása;

Ellenőrző Személy neve, aláírása az MDSZ-ből,

Ellenőrzött Játékos Neve és Clubja;

Ellenőrzés típusa: Szűrőpróba szerű, Előre meghatározott, Bejelentésen alapuló

A Bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő Személy neve, aláírása

Mért érték;

Az ellenőrzött játékos aláírása;

Ellenőrzési típusok:

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor a 8-8 csapatból 2-2 kisorsolásra kerül. A kisorsolt csapatok, az arra a körre aktuális meccslapjára felvezetett játékosok közül, egy játékost szintén sorsolás útján kiválasztásra kerül.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, **SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET** követnek el, mely azonnali kizárást von maga után azon a játéknapon.

Azon játékosok, akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja, azok **SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET** követnek el, ily módon az kizárásra kerülnek. Azon játékos ellen, aki egy adott idényben 2 alkalommal kizárásra kerül, „Nem sportszerű magatartás fegyelmi vétsége” miatt a Magyar Darts Szövetség fegyelmi eljárást kezdeményez. Aki ellen 2 éven belül másodszor is fegyelmi eljárást kezdeményez a szövetség fegyelmi vétség miatt, az automatikusan eltiltást kap 2 évre. Akit az adott évben már fegyelmi eljárás alá vontak és ismét elköveti a fent részletezett fegyelmi vétséget, azt automatikusan 2 évre eltiltják.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

Fellebbezés

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A jegyzőkönyv eredeti példányát át kell adni a Magyar Darts Szövetség részére.

A Versenylevezető köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni és a jegyzőkönyvet a MDSZ-hez eljuttatni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

Az a versenyző, aki az ellenőrzés során olyan eredményt produkál, mely kizárást von maga után, vagy megtagadja az ellenőrzésen való részvételt, illetve egyéb szándékolt módon kivonja magát az ellenőrzés alól, fegyelmi vétséget követ el, a versenyből kizárásra kerül, versenyengedélye azonnali felfüggesztésre kerül és ellene fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Csapatbajnokság versenyén szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.

A játékosok öltözéke:

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság fordulóin kötelezően előírt öltözet a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez, sporting, valamint a sötét szövetnadrág továbbá zárt, az öltözékhez illő, sötét cipő. **Ettől való eltérés csak előre az MDSZ által egyeztetett és azt engedélyezett öltözékkel szabad eltérni.** A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözékben nem jelentkezik játékra.

- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre. A mérkőzészapon feltüntetett 16 párosítást 4 szakaszra kell felosztani: 1-4 ; 5-8 ; 9-12 ; 13-16. A csapatvezetőnek egyszerre csak egy szakaszhoz kötelező beírni a játékosok nevét, a szakasz befejezését követően van lehetőség esetleges cserére. Azok a játékosok, akik a mérkőzészapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, azoknak kötelező a mérkőzés ideje alatt a mérkőzés helyszínének közvetlen közelében tartózkodniuk.
- Azok a játékosok, akik a mérkőzészapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, a mérkőzés megkezdését követően nem melegíthetnek másik dobóhelynél.
- A játékosoknak minden párosítás során, az első egyéni mérkőzésük megkezdése előtt 6 bemelegítő nyilat van lehetőségük eldobni. Minden további egyéni mérkőzés előtt már csak 3 bemelegítő nyíl eldobására van lehetőség.
- A játékot 3 fő is elkezdheti, de az a csapat, amelyik a mérkőzésen kevesebb, mint 3 fővel jelenik meg, az a játéknapon lévő mérkőzéseit játék nélkül elveszíti és a bajnokságból kizárásra kerül, a klubot az MDSZ 30.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- A játéktérrel úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.
- A MDSZ által versenyek rendezésére alkalmas táblák megegyeznek az egyéni versenyeken leírtakkal.
- Ha egy versenyző év közben igazol át egy másik egyesületbe, akkor játszhat azonos vagy alacsonyabb osztályban, ha az új egyesületének az a legmagasabban jegyzett csapata.
- Halasztott fordulóban/mérkőzésen csak az eredeti időpontban is játékra jogosultak szerepelhetnek.
- Hölgy játékosok férfi csapatban korlátozás nélkül játszhatnak, de egy évadban a hölgyek is csak egy férfi csapatot erősíthetnek. Ettől eltérni csak átigazolás esetén lehet.

- A játéknapok első mérkőzése előtt a csapatok számára minimum 30 perc bemelegítési idő lehetőséget kell biztosítani.
- Az a csapat, amelyik egy játéknapon, vagy a bajnokság döntőjén nem áll ki, automatikusan kizárja magát a bajnokságból, a lejátszott mérkőzéseinek eredményét törölni kell, a nevezési díjat nem kaphatja vissza, és a klubot az MDSZ 30.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- A játéknapokat a kiírt időpontokban kell megrendezni, ettől eltérni csak a csapatok közös, az MDSZ-hez a kezdési időpont előtt minimum 2 héttel előre és írásban benyújtott kérelmére lehet.
- Az óvásokat az MDSZ Elnökségéhez 48 órán belül kell írásban eljuttatni, ahol a körülményeket mérlegelve, minden érintett csapat vezetőjének meghallgatása után az Elnökség dönt.
- Ha egy csapatot az MDSZ a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség Versenyszabályzata az irányadó. A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagukra nézve kötelező jelleggel elfogadják.