



**SOFT DARTS NEMZETI  
FÉRFI ÉS NŐI  
CSAPATBAJNOKSÁG**

**VERSENYKIÍRÁSA**

**A 2017. VERSENYÉVADRA**

A Soft Nemzeti Férfi és Női Csapatbajnokság versenysorozatait a Magyar Darts Szövetség (továbbiakban: MDSZ) rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

**I.  
A verseny kiírása**

A 2017. versenyévadban 8-8 csapat indul a Soft Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályában. A 8-8 csapat 1-1 db 8 fős csoportban fog versenyezni.

Az I. Osztályban az alábbi csapatok jogosultak nevezni:

Aramis DC  
DÖ-MIK DC  
Darányi DK  
Győri DC  
Pestújhelyi SC I.  
Soul DC I.  
Szombathelyi DC  
Újpalotai KDC

A II. Osztályban az alábbi csapatok jogosultak nevezni:

Acéldarazsak SE  
EBDE-Harrows  
Pestújhelyi SC II.  
Soul DC II.  
VSE 45  
Vecsés SE  
Veresi Farkasok  
Wekerlei BSE  
Wekerle 300

A III. Osztályban jogosult nevezni minden olyan csapat, akik nem jogosultak az I. vagy II. Osztályba nevezni. Jogosultak továbbá nevezni azok a csapatok, amelyek nem vettek részt a Soft Nemzeti Csapatbajnokság országos fordulóján az elmúlt versenyévadban, illetve azon Budapesti Darts Szövetséghez (továbbiakban: BDSZ) tartozó csapatok, akik az MDSZ-szel és a BDSZ-szel folytatott egyeztetések után engedélyt kaptak arra, hogy az országos bajnokságban vegyenek részt.

III. Osztályú bajnokság lebonyolítására akkor kerül sor, ha legalább 3 csapat jelzi részvételi szándékát.

**Amennyiben a III.o. bajnokságra elég nevezés érkezik, az elnökség a jelen versenykiírást módosítja.**

A Magyar Darts Szövetség egy osztályban külön Női Bajnokságot is hirdet, ahova minden, a Magyar Darts Szövetségnél tagsági viszonyal rendelkező klub nevezhet csapatot.

A bajnokságra a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok a hivatalos nevezési lapot leadják, és az ezzel járó bruttó 15.000 Ft (I. Osztály), 12.000 Ft (II. Osztály), 7.000 Ft (III. Osztály), 15.000 Ft (Női Bajnokság) csapatnevezési díjat **2017. április 21. 24:00-ig** az MDSZ számlájára vagy pénztárába befizetik. Azok a csapatok, melyek nem fizetik be a nevezési díjat határidőre, nem lesznek besorsolva a bajnokságba, kizárásra kerülnek, és automatikusan visszesorolják magukat a legalacsonyabb osztályba. Az MDSZ – lévén, hogy más területi/regionális szinten működő csapatbajnokság nincs – a Budapesti Csapatbajnokság I. Osztályát a Nemzeti Csapatbajnokság II. Osztályával, míg a Budapesti Csapatbajnokság II. Osztályát a Nemzeti Csapatbajnokság III. Osztályával tekinti egyenértékűnek. A Budapesti Csapatbajnokság I. Osztályának első két helyezettje a Nemzeti Csapatbajnokság II. Osztályának rájátszásához csatlakozik.

Azon csapatok, amelyek nem felelnek meg a II. pontban meghatározott részvételi feltételeknek, illetve a nevezéstől elállnak, azok helyét az MDSZ a 2016. évi csapatbajnokság végeredménye alapján, az alsóbb osztály rájátszásában elért helyezések sorrendjében folytatólagosan feltölti.

## II.

### Részvételi feltételek

A Soft Nemzeti Férfi és Női Csapatbajnokságban részt vehetnek azok a magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik az MDSZ-nél regisztrált klubok, sportegyesületek, szakosztályok tagjai és érvényes normál versenyengedéllyel rendelkeznek.

Külföldi játékos akkor játszhat az országos döntőn, ha az egyesület érvényes versenyengedélyével a 2017. évi versenyévadban már részt vett a Soft Nemzeti Csapatbajnokság legalább 3 játéknapján.

A Női Csapatbajnokságban az ún. „kölcsonjátékra” korlátlanul van lehetőség, azzal a kitételrel, hogy a nevező klubból minimum 2 igazolt versenyzőnek mindig játékban kell lennie.

A Soft Nemzeti Férfi és Női Csapatbajnokságban csak azon klubok vehetnek részt, **melyek már leadták** a 3 hónapnál nem régebbi NAV 0-s igazolást, vagy nem szerepelnek a NAV honlapján megjelenő köztartozással rendelkező szervezetek listáján, és az MDSZ felé tagdíjtartozásuk nincs.

## III.

**A csapatbajnokság végeredményének, helyezéseinek eldöntése**

Az alapszakasz során a következő szempontok alapján rangsorolódnak a csapatok:

- a) Megszerzett bajnoki pontok
- b) Az összes párharcban szerzett egyéni győzelmek, illetve vereségek különbsége
- c) Legarány
- d) Egymás elleni eredmény

A Férfi I. és II. Osztály esetén az alapszakasz 2 fordulóból áll, melyet 4 játéknappal bonyolítanak le. A fordulók során minden csapat minden ellenfelével egy mérkőzést játszik, az első, illetve a harmadik játéknapon megejtett sorsolás határozza meg, hogy egy csapat mely játéknapokon mennyi mérkőzést köteles játszani.

A Férfi II. Osztály esetén az alapszakasz 2 fordulóból áll, melyet 4 játéknappal bonyolítanak le. A fordulók során minden csapat minden ellenfelével egy mérkőzést játszik, az első, illetve a harmadik játéknapon megejtett sorsolás határozza meg, hogy egy csapat mely játéknapokon mennyi mérkőzést köteles játszani.

A Női Csapatbajnokság esetén csak rájátszás kerül megrendezésre. A rájátszás során minden csapat minden ellenfelével egy mérkőzést játszik. A rájátszás után kialakult sorrend határozza meg a Női Csapatbajnokság helyezettjeit.

A csapatok a játéknappal elején sorszámot húznak, és az alábbi sorrend alapján játszanak egymással:

8 csapat esetén:

## 1. játéknappal:

1. 1-2	3-4	5-6	7-8
2. 1-3	2-4	5-7	6-8
3. 1-4	2-3	5-8	6-7
4. 1-5	2-6		

## 2. játéknappal:

1. 1-6	2-5	3-8	4-7
2. 1-7	2-8	3-5	4-6
3. 1-8	2-7	3-6	4-5
4. 3-7	4-8		

## 3. játéknappal:

1. 1-2	3-4	5-6	7-8
2. 1-3	2-4	5-7	6-8
3. 1-4	2-3	5-8	6-7
4. 1-5	2-6		

4. játéknap:

1. 1-6	2-5	3-8	4-7
2. 1-7	2-8	3-5	4-6
3. 1-8	2-7	3-6	4-5
4. 3-7	4-8		

Mivel vannak egyesületek a II.o-ban, melyeknek 2 csapata vesz részt a küzdelmekben, ezért a sorsolás után az egy klubból lévő két csapat játssza az első mérkőzéseket.

A pályaválasztás jogát sorsolással kell eldönteni.

A mérkőzéseken belül az alábbi sorrend szerint kell az egyéni mérkőzéseket lejátszani, a kezdés jogát középre (bullra) dobással kell eldönteni, döntő leg esetén folytatólagos kezdés van:

1.	1-2	9.	4-4
2.	2-1	10.	1-1
3.	3-4	11.	2-3
4.	4-3	12.	3-2
5.	2-2	13.	1-3
6.	1-4	14.	2-4
7.	4-1	15.	3-1
8.	3-3	16.	4-2

A csapatmérkőzéseken a játéknap kezdése előtt 8 játékos nevezhető be. Egy mérkőzésre a levezető lapra pedig 6 játékos vezethető fel. A mérkőzésre kijelölt 6 játékosból 4 kezdi a játékot, cserélni a mérkőzés közben is lehetséges minden befejezett kör (4 mérkőzés) után, oda-vissza csere azonban nem megengedett. A lecserélt játékos az adott mérkőzésen már nem játszhat, viszont a becserélt játékos lecserélhető.

Az év végi rájátszásban csak azok a hazai játékosok játszhatnak, akik már az utolsó játéknap idején is a csapatot prezentáló klub igazolt játékosai voltak, és nem szerepeltek az adott klub magasabb osztályban induló csapatában. A csapatok egy mérkőzésen belül több külföldi játékost is neveztek a játéknapra vagy a mérkőzésre, de akkor is a 4 játékban lévő játékos között csak 1 külföldi versenyző szerepelhet. A külföldi csapattagok csak akkor játszhatnak a döntőben, ha az évközi 4 játéknapból legalább 3 játéknapon részt vettek.

Minden csapatmérkőzés 9 győzelemig tart, a csapatgyőzelemért 3 pont, 8-8-as döntetlen esetén 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

**Bajnoki döntő és helyosztók:****I. Osztály:**

A 4. játéknap után kialakult sorrend alapján a tabella 1-4. helyezettjei a felsőházban a bajnoki címért, a tabella 5-8. helyezettjei az alsóházban a kiesés elkerüléséért (bennmaradásért) egy helyszínen, egy időpontban keresztbe játszanak. A felsőházban az 1. és a 4., valamint a 2. és a 3. helyezett csapatok mérkőznek egymással a döntőbe jutásért, a győztesek a bajnoki címért, a vesztesek a 3. és 4. helyezésért játszanak. Az alsóházban az 5. és a 8., valamint a 6. és a 7. helyezett csapatok mérkőznek egymással a kiesés elkerüléséért, a győztesek az 5. és 6. helyezésért játszanak, a vesztesek kiesnek az adott osztályból. A bajnoki döntőben minden találkozó 2-szer 9 nyert mérkőzésig tart. Döntetlen nincs, 8-8-as állásnál a két csapatkapitány által kijelölt játékos mérkőzik, 3 nyert leg játékmódban. A csapatvezetőknek a játékosokat azonnal ki kell jelölni, és a kijátszást ezt követően azonnal el kell kezdeni. Az I. Osztály az egyesületek bajnoksága, tehát egy egyesület egy csapatot – a legjobbait – nevezhet.

**II. Osztály:**

A 4. játéknap után kialakult sorrend alapján a tabella 1-4. helyezettjei a Budapesti Csapatbajnokság I. Osztályának 1-2. helyezettjeivel kiegészülve az alábbi módon mérkőznek meg egymással a rájátszásban. A 6 csapatot két csoportba kell osztani:

A csoport: NB II. Osztály 1. és 4. helyezettje, Bp. I. Osztály 2. helyezettje

B csoport: NB II. Osztály 2. és 3. helyezettje, Bp. I. Osztály 1. helyezettje

A csoportmérkőzések során mindegyik csapat 1-szer 9 nyert legig tartó mérkőzést játszik egymással. A csapatok sorrendjének megállapításánál az alapszakaszra vonatkozó szabályok az irányadóak. A csoportok első két helyezettje továbbjut az elődöntőbe, ahol keresztbe játszással (A/1-B/2 és B/1-A/2) mérkőznek meg a döntőbe jutásért. A csoportok harmadik helyezettjei az 5-6. helyért mérkőznek meg egymással. Minden mérkőzés 1-szer 9 nyert legig tart.

A II. Osztályban maradásért az alapszakasz 5-8. helyezett csapatainak csak abban az esetben kell megmérkőzniük egymással, ha indul III. Osztályú bajnokság. Ebben az esetben az MDSZ kiegészíti a versenykiírást az alsóházi rájátszás lebonyolítási rendjével.

**IV.****A mérkőzések játékmódja**

I. Osztály: 501 DO, 2 nyert leg

II. Osztály: 501 DO, 2 nyert leg

III. Osztály: 501 DO, 2 nyert leg

**V.****A bajnoki fordulók lebonyolítása****A bajnoki fordulók lebonyolításának időpontjai:**

1. játéknap: 2017. május 27. (I. Osztály); 2017. május 28. (II. és III. Osztály)
  2. játéknap: 2017. augusztus 5. (I. Osztály); 2017. augusztus 6. (II. és III. Osztály)
  3. játéknap: 2017. szeptember 30. (I. Osztály); 2017. október 1. (II. és III. Osztály)
  4. játéknap: 2017. október 14. (I. Osztály,); 2017. október 15. (II. és III. Osztály)
- Rájátszás: 2017. november 11. (I. Osztály, Női Csapatbajnokság); 2017. november 12. (II. és III. Osztály)

**VI.****Versenyrendezés****A versenyhelyszínek kialakítása**

A Soft Nemzeti Csapatbajnokság játéknapjain kötelező minimum 12 (+2 gyakorló) automata biztosítása. Ezen megkötés kizárólag az alapszakasz fordulóra vonatkozik.

**A versenyvezetés**

Az MDSZ-nek minden fordulón meg kell név szerint jelölnie azon személyeket, akik az adott fordulón, mint Versenybizottság vesznek részt. A Versenybizottság képviselheti az MDSZ-t a Soft Nemzeti Csapatbajnokság játéknapjain. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy álljon. A MDSZ-nek a forduló előtt ki kell jelölnie egy főt, aki a verseny levezetéséért felel. A Versenybizottság feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását.

**VII.****Általános szabályok****Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása:**

A Nemzeti Csapatbajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Csapatbajnokság fordulóin a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Csapatbajnokság versenyei alatt alkoholos és egyéb doppingszer befolyásoltság alatt játékosként részt venni és játszani szigorúan tilos.

Jelen szabályzat alkalmazását a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez szükséges mérőeszközt az MDSZ biztosítja.

**Fontos:** Minden mérésről jegyzőkönyv készül. A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

Helyszín; Verseny megnevezése; Időpont

Mérést végző rendező Személy neve, aláírása;

Ellenőrző Személy neve, aláírása az MDSZ-ből,

Ellenőrzött Játékos Neve és Klubja;

Ellenőrzés típusa: Szűrőpróba szerű, Előre meghatározott, Bejelentésen alapuló

A Bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő Személy neve, aláírása

Mért érték;

Az ellenőrzött játékos aláírása;

#### **Ellenőrzési típusok:**

**Szűrőpróba szerű:** Minden kör megkezdésekor az összes résztvevő csapatból férfi csapatok esetében 4 fő, női csapatok esetében 2 fő kisorsolásra kerül. A kisorsolt játékosok az arra a játéknapra vonatkozó nevezési lapra felvezetett játékosok közül kerülnek ki.

**Bejelentés alapján:** Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, **SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET** követnek el, mely azonnali kizárást von maga után azon a játéknapon.

Azon játékosok, akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja, azok **SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET** követnek el, ily módon az kizárásra kerülnek. Azon játékos ellen, aki egy adott idényben 2 alkalommal kizárásra kerül, „Nem sportszerű magatartás fegyelmi vétsége” miatt a Magyar Darts Szövetség fegyelmi eljárást kezdeményez. Aki ellen 2 éven belül másodszor is fegyelmi eljárást kezdeményez a szövetség fegyelmi vétség miatt, az automatikusan eltiltást kap 2 évre. Akit az adott évben már fegyelmi eljárás alá vontak és ismét elköveti a fent részletezett fegyelmi vétséget, azt automatikusan 2 évre eltiltják.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.



**Fellebbezés**

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A jegyzőkönyv eredeti példányát át kell adni a Magyar Darts Szövetség részére.

A Versenylevezető köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezi és a jegyzőkönyvet a MDSZ-hez eljuttatni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

Az a versenyző, aki az ellenőrzés során olyan eredményt produkál, mely kizárást von maga után, vagy megtagadja az ellenőrzésen való részvételt, illetve egyéb szándékos módon kivonja magát az ellenőrzés alól, fegyelmi vétséget követ el, a versenyből kizárásra kerül, versenyengedélye azonnali felfüggesztésre kerül és ellene fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Csapatbajnokság versenyén szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.

A játékosok öltözéke:

A bajnoki fordulókön kötelezően előírt öltözet a klub sportmeze, valamint a nem farmerszerű sötét szövetnadrág, hozzá illő zárt sötét lábbeli. A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözetben nem jelentkezik játékra.

- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre, kivárni a két játékhely közötti választás miatt tilos, jogosulatlan előnynek számít. A mérkőzéslapon feltüntetett 16 párosítást 4 szakaszra kell felosztani: 1-4 ; 5-8 ; 9-12 ; 13-16. A csapatvezetőnek egyszerre csak egy szakaszhoz kötelező beírni a játékosok nevét, a szakasz befejezését követően van lehetőség esetleges cserére. Mérkőzés befejezését kivárni csak és kizárólag abban az esetben, ha az valamely szakasz utolsó mérkőzése, mivel befolyással lehet a csapatvezető cseréjére. A kivárás minden más esetben tilos, amennyiben van szabad tábla, úgy a mérkőzéslapon feltüntetett sorrend szerint azonnal meg kell kezdeni a következő mérkőzést.
- Azok a játékosok, akik a mérkőzéslapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, azoknak kötelező a mérkőzés ideje alatt a mérkőzés helyszínének közvetlen közelében tartózkodniuk.

- A játékosoknak minden mérkőzésük megkezdése előtt 9 bemelegítő nyilat van lehetőségük eldobni.
- A játékot 3 fő is elkezdheti, de az a csapat, amelyik a mérkőzésen kevesebb, mint 3 fővel jelenik meg, az a játéknapon lévő mérkőzéseit játék nélkül elveszíti és a bajnokságból kizárásra kerül, a klubot az MDSZ 30.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- A játékteret úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.
- Ha egy versenyző év közben igazol át egy másik egyesületbe, akkor játszhat azonos vagy alacsonyabb osztályban, ha az új egyesületének az a legmagasabban jegyzett csapata.
- Halasztott fordulóban/mérkőzésen csak az eredeti időpontban is játékra jogosultak szerepelhetnek.
- Hölgynői játékosok férfi csapatban korlátozás nélkül játszhatnak, de egy évadban a hölgyek is csak egy férfi csapatot erősíthetnek. Ettől eltérni csak átigazolás esetén lehet.
- A játéknapok első mérkőzése előtt a csapatok számára minimum 30 perc bemelegítési idő lehetőséget kell biztosítani.
- Az a csapat, amelyik egy játéknapon, vagy a bajnokság döntőjén nem áll ki, automatikusan kizárja magát a bajnokságból, a lejátszott mérkőzéseinek eredményét törölni kell, a nevezési díjat nem kaphatja vissza, és a klubot az MDSZ 30.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- A játéknapokat a kiírt időpontokban kell megrendezni, ettől eltérni csak a csapatok közös, az MDSZ-hez a kezdési időpont előtt minimum 2 héttel előre és írásban benyújtott kérelmére lehet.
- Az óvásokat az MDSZ Elnökségéhez 48 órán belül kell írásban eljuttatni, ahol a körülményeket mérlegelve, minden érintett csapat vezetőjének meghallgatása után az Elnökség dönt.
- Ha egy csapatot az MDSZ a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.

**Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség Versenyszabályzata az irányadó. A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagukra nézve kötelező jelleggel elfogadják.**