



**STEEL DARTS NEMZETI  
CSAPATBAJNOKSÁG FÉRFIAK  
IV. OSZTÁLY VERSENYKIÍRÁSA A**

**2024. VERSENYÉVADRA**

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi IV. osztályának versenysorozatát Magyar Darts Szövetség (továbbiakban: MDSZ) rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

## I. A verseny kiírása

A Steel Magyar Nemzeti Csapatbajnokság IV. osztályában létszámkorlátozás nélkül bármennyi csapat indulhat. A bajnokságra a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok a nevezést az online modulon keresztül leadják, és az ezzel járó bruttó 14 000 Ft csapatnevezési díjat 2024. január 15. éjfélig az MDSZ számlájára átutalják. Készpénzes befizetésre nincs lehetőség!

## II. Résztvételi feltételek

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi IV. Osztályában részt vehetnek azok a magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik az MDSZ-nél regisztrált klubok, sportegyesületek, szakosztályok tagjai és érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. Külföldi játékos akkor játszhat a Steel Nemzeti Csapatbajnokság országos döntőjén, ha az egyesület érvényes versenyengedélyével a 2024. évi verseny évadban már részt vett a Steel Nemzeti Csapatbajnokság legalább 2 fordulóján. A Steel Nemzeti Csapatbajnokság IV. osztályában lehetőség van arra, hogy a nevezett csapatokban maximum egy kölcsönjátékos szerepeljen. A kölcsönjátékos státusz csak a csapatbajnokságra érvényes. A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi IV. Osztályában csak azok az egyesületek indíthatnak csapatot, amelyeknek nevezési díj tartozásuk, vagy klubjuknak tagdíj-, licenccij-tartozása nincs, illetve játékjoguk bármilyen okból felfüggesztésre nem került. A pontszerző versenyeken csak azon klubok (sportegyesületek, szakosztályok) versenyzői vehetnek részt, amelyek bejegyzettek, és 2024. január 15.- ig NAV 0-s igazolást tudnak az MDSZ részére bemutatni, vagy szerepelnek a NAV honlapján megjelenő köztartozásmentes szervezetek listáján.

## III. A Verseny lebonyolítása

### Alapszakasz

A bajnokságba nevezett csapatok lehetőség szerint 4 csapatos (maximum 5 fős) csoportokba sorsolódnak Az alapszakasz során a következő szempontok alapján rangsorolódnak a csapatok:

1. Megszerzett bajnoki pontok
2. Az összes párharcban szerzett egyéni győzelmek, illetve vereségek különbsége
3. Az összes mérkőzésen szerzett egyéni leg győzelmek, illetve vereségek különbsége
4. Egymás elleni eredmény
5. Holtverseny esetén az utolsó forduló után rögtön a csapatok között egy kijátszást kell lebonyolítani

A játéknapok során minden csapat minden ellenfelével egy mérkőzést játszik. A csapatok a játéknap elején sorszámot húznak, és az ennek alapján kerülnek rá a csoportlapra, majd az 1. számú melléklet szerint játszanak egymással!

**A csoportok beosztásait az MDSZ 2024. január 25-ig elvégzi és nyilvánosságra hozza.**

**A játéknapok párosításait az MDSZ 2024. január 25-ig elvégzi és nyilvánosságra hozza, mely tartalmazza minden játéknap beosztását és azon belül a pályaválasztás jogát is.**

### Rájátszás

A bajnoki döntőben minimum 16 csapat maximum 32 csapat vesz részt, 2024-től a Budapesti Csapatbajnokság I. osztály győztesei már nem vehetnek részt. A rájátszás lebonyolítási módját február 28-ig a nevezési számok alapján fogja versenybizottság kialakítani és nyilvánosságra hozni.

A Rájátszás kialakítása során törekedni fogunk a teljes 16-os 32-es tábla kialakítására vagy 12-24 fős rájátszás esetén 3 csapatos csoportok kialakítására.

A rájátszásban a mérkőzések két táblán kerülnek lebonyolításra.

A IV. Osztályba az MDSZ tagegyesületek, szakosztályok több csapatot is nevezhetnek, azonban a csapatok között az átjárásra sem a játéknapokon sem a döntőben sincs lehetőség. A MDSZ törekedni fog arra, hogy a nevezett csapatok elsősorban a saját régiójukban kialakításra kerülő csapatokkal kerüljön egy csoportba. Azonban amennyiben egy egyesület több csapattal is nevez, úgy tudomásul veszi, hogy a nevezők létszámától függően előfordulhat, hogy csak az egyik csapatuk marad az adott régió valamely csoportjában, míg a másik (vagy több) más, lehetőség szerint közelebbi régiók csoportjaiba kerül beosztásra. A csoportok területi és szakmai szempontok alapján kerülnek kialakításra.

#### **IV. A mérkőzések játékmódja**

A mérkőzések játékmódját a csapatversenyek egységes lebonyolítási szabályai tartalmazzák!

#### **V. A bajnoki fordulók lebonyolítása**

A bajnoki napok időpontjait a versenynaptár tartalmazza.

A bajnoki fordulók lebonyolítását a csapatversenyek egységes lebonyolítási szabályai tartalmazzák!

A fordulók 4 versenynapon bonyolódnak le. Versenynaponként 3-4 mérkőzés.

#### **VI. Versenyrendezés**

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság játéknapjain kötelező minimum 4 dobóhely, valamint lehetőség szerint 2 gyakorló hely biztosítása. Ezen megkötés kizárólag az alapszakasz fordulóra vonatkozik.

Kötelező továbbá a tábla melletti íróhely szabályszerű kialakítása. Mérkőzést csak tábla melletti írással (jegyzőkönyvezéssel) lehet játszani.

##### **A dobóhelyek kialakításának módja:**

- a dobófolyosó mérete minimálisan 4 méter x 1,5 méter
- a táblát a természetes fényerőtől függetlenül minimum 1 plusz fényforrással kell megvilágítani
- a játék levezetéséhez használatos írópapírt jól látható módon, a kialakított táblázat szerint kell vezetni.

##### **Versenylevezetés:**

Minden forduló levezetését a házigazda csapat vezetője látja el. A Versenybizottságot év elején az MDSZ jelöli ki, akik a Steel Nemzeti Csapatbajnokság IV. osztályában telefonon segítik a lebonyolításért felelős személy munkáját. A Versenybizottság levezető felé adott utasítása kötelező erejű.

#### **VII. Általános szabályok**

##### **Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása**

A Nemzeti Csapatbajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó.

##### **Öltözék**

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján.

A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözetben nem jelentkezik játékra. Ebben az esetben a Versenybizottság által a táblához hívástól számított 10 perc áll a játékos rendelkezésére, hogy a megfelelő öltözetben jelenjen meg. Amennyiben erre nem kerül sor, és a versenyapon szerepeltetve van, úgy a játékost az adott mérkőzéseken (az első csere lehetőségig) vesztesnek kell nyilvánítani

##### **Általános szabályok a versenyzőknek és csapatoknak**

- A játékosoknak minden párosítás során, az első egyéni mérkőzésük megkezdése előtt 9 bemelegítő nyilat van lehetőségük eldobni. Minden további egyéni mérkőzés előtt már csak 3 bemelegítő nyíl eldobására van lehetőség.
- A játékot 3 fő is elkezdheti, de az a csapat, amelyik a mérkőzésen kevesebb, mint 3 fővel jelenik meg, vagy egy játéknapon, vagy a bajnokság döntőjén nem áll ki, az a játéknapon lévő mérkőzéseit játék nélkül elveszíti és a bajnokságból kizárásra kerül, az addigi lejátszott forduló valamennyi mérkőzése törlésre kerül, a klubot az MDSZ 50 000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- A játékeret úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.

- Egy versenyző a bajnokság során csak egy csapatban szerepelhet, kivéve ez alól a női és utánpótlás játékosok, akik jogosultak a férfi bajnokságban, illetve a női és utánpótlás bajnokságban is részt venni. Halasztott fordulóban/mérkőzésen csak az eredeti időpontban is játékra jogosultak szerepelhetnek.
- Hölgy és utánpótlás játékosok férfi csapatban korlátozás nélkül játszhatnak, de egy évadban a hölgyek és utánpótlás játékosok is csak egy férfi csapatot erősíthetnek.
- A játéknapok első mérkőzése előtt a csapatok számára minimum 30 perc bemelegítési idő lehetőséget kell biztosítani.
- Az óvásokat 30 000 Ft ügyviteli költség megfizetése ellenében az MDSZ Elnökségéhez 48 órán belül kell írásban eljuttatni, ahol a körülményeket mérlegelve, minden érintett csapat vezetőjének meghallgatása után az Elnökség dönt.
- Az elnökség döntése ellen további fellebbezésnek helye nincs, kizárólag a sport választott bíróság, vagy a területileg illetékes bírósághoz lehet fordulni további jogorvoslatért.
- Ha egy csapatot az MDSZ a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.
- Kizárás, visszalépés, ki nem állás, vagy más okból történő mérkőzés le nem játszása esetén a vétkes csapat vagy csapatok 50 000 Ft büntetést kötelesek fizetni 8 napon belül az MDSZ-nek és automatikusan a legalsóbb osztályba kerülnek visszatorolásra.

**Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség Versenyszabályzata az irányadó. A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagukra nézve kötelező jelleggel elfogadják.**

**Minden itt és más szabályzatban nem részletezett kérdésben első fogokon a versenybizottság döntése az irányadó, amely döntést óvási díj ellenében a fellebbezhető, a fent részletezett szabályok szerint.**