



**DREHER STEEL CSAPAT
MAGYAR KUPA**

VERSENYKIÍRÁS

A 2023. ÉVI VERSENYÉVADRA

2023. MÁJUS 13.

A Steel szakág Magyar Kupa versenyét a Magyar Darts Szövetség (továbbiakban: MDSZ) rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

I. A verseny kiírása

A 2022. évi versenyévadban minden csapat egy játéknapon fog versenyezni a Magyar Kupa győztes címért. A versenyre a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok az MDSZ adatbankjában 2023.04.28. éjfélig a nevezési modulon keresztül neveznek, és az ezzel járó bruttó 16 000.-Ft csapatnevezési díjat a nevezési határidő lejártáig a MDSZ számlájára befizetik.

II. Részvételi feltételek:

A Steel szakág Magyar Kupáján részt vehetnek azok a magyar állampolgárok, akik a MDSZ-nél regisztrált klubok, sportegyesületek, szakosztályok tagjai és érvényes Versenyengedéllyel rendelkeznek. Külföldi állampolgárok, akkor vehetnek részt, ha az őt nevező a MDSZ-nél regisztrált klubnál, sportegyesületnél, szakosztálynál volt érvényes versenyengedélye a 2022-es évadban, és 2023. április 28-ig a jelenlegi versenyévadra is érvényes versenyengedélyt váltott ki.

Egy csapatba minimum 4, maximum 6 játékost lehet nevezni. A nevezett csapatok játékosai csak egy egyesületből érkehetnek. Egy egyesület több csapatot is nevezhet, és egy csapatban 1 db kölcsönjátékos szerepeltetése megengedett.

Egy játékos egy versenyszezonban csak az anyaegyesületében vagy abban a csapatban szerepelhet, amelyben kölcsönben tölti a csapatbajnoki szezont. Amely egyesület még nem kölcsönzött játékost az aktuális versenyévadban, csak olyan játékost kölcsönözhet, aki nem szerepelt kölcsönben az aktuális versenyévadban más egyesületnél.

A verseny lefolytatása:

A versenyt EB-rendszerben játsszuk.

Az induló csapatokat, létszámtól függően csoportokba sorsoljuk. A csoportok létszáma lehetőség szerint 4 főnél nem lehet kevesebb. (ez az indulók létszámától függ) A csoportban mindenki játszik mindenkivel. A csoportokból, minimum 2 csapat jut az egyenes kieséses főtáblára.

A Steel Csapat Magyar Kupán maximum 96 csapat nevezését tudjuk fogadni.

Csoportok kialakítási terve létszámtól függően:

Létszám	Csoportok száma	Csoportból kijutók	Főtábla
13-16 csapat	4	2	8-as
20-24 csapat	4	4	16-os
25-32 csapat	8	2	16-os
33-48 csapat	8	3	32-es
49-95 csapat	16	2	32-es
96 csapat	32	1	32-es

A Változás jogát fenntartjuk!

III. A mérkőzések játékmódja

- 501 dupla kiszálló, 1 nyert leg

A csapatmérkőzéseken a hazai csapat kilétét a sorsolás dönti el. A mérkőzés levezetőn 1. számú csapatnak jelölt csapat kezd minden páratlan mérkőzést, míg a másik csapat minden páros mérkőzést.

*Döntetlen nincs, a csoport meccseken sem, 8-8-as állásnál a két csapatkapitány által kijelölt játékos mérkőzik meg 1 nyert leges mérkőzésen, melyet a döntő mérkőzést megelőző bullra dobás győztese kezd. A döntő mérkőzés játékosait azonnal ki kell jelölni, és a kijelölt játékosok azonnal meg kell kezdjék a játékot!

A verseny döntője szintén 1-szer 9 nyert mérkőzésig tart a verseny során alkalmazott szabályok szerint.

IV. Versenyrendezés**A versenyhelyszínek kialakítása**

A Magyar Kupán kötelező minimum 16 dobóhely, valamint lehetőség szerint 2 gyakorló hely biztosítása. Ezen megkötés kizárólag az alapszakasz fordulóra vonatkozik. Kötelező továbbá a tábla melletti íróhely szabályszerű kialakítása. Mérkőzést csak tábla melletti írással (jegyzőkönyvezéssel) lehet játszani.

A dobóhelyek kialakításának módja: a dobófolyosó mérete minimálisan 3,5 x 1,4 méter. A táblát a természetes fényerőtől függetlenül minimum 1 plusz fényforrással kell megvilágítani. A játék levezetéséhez használatos írópapírt jól látható módon, a kialakított táblázat szerint kell vezetni.

A versenylevezetés

A Versenybizottság képviseli a MDSZ-t a Dreher Steel Magyar Kupa versenyén. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy álljon. A Versenybizottság feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását.

V. Díjazás

A nettó nevezési díjak 70%-a kiosztásra kerül az év végi díjkiosztón, az alábbiak szerint:

Férfi:

Női:

I. hely: 35 %+ Kupa

I. hely: 45%+Kupa

II. hely 25 %+Kupa

II. hely: 25%+Kupa

III. hely 10%-10%+Kupa

III. hely: 15%-15%+Kupa

V. hely 5%-5%-5%-5%

A pénzügyi kifizetés a hatályos jogszabályok szerint számlára vagy a Magyar Darts Szövetség honlapján közzétett kitöltendő bizonylat alapján történik. Amennyiben a játékos vagy egyesülete 15 napon belül nem veszi át a nyereményt, úgy 3 937 Ft + ÁFA, azaz 5 000 Ft ügyviteli költség megfizetése ellenében vehetik csak át a pénzt.

VI. Általános szabályok**A játékosok öltözéke:**

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján, mely az 1. számú melléklet tartalmazza.

A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözetben nem jelentkezik játékra. Ebben az esetben a Versenybizottság által a táblához hívástól számított 10 perc áll a játékos rendelkezésére, hogy a megfelelő öltözetben jelenjen meg. Amennyiben erre nem kerül sor, és a versenytagon szerepeltetve van, úgy a játékost az adott mérkőzéseken (az első csere lehetőségig) vesztesnek kell nyilvánítani.

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása

A Dreher Steel Csapat Magyar Kupa versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó melyet a 2. számú melléklet tartalmaz.

Egyéb rendelkezések:

- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre, kivárni a két játékhely közötti választás miatt tilos, jogosulatlan előnynek számít.
- A játékot csak 4 fő kezdeheti el, az a csapat (egyesület) amelyik az előnevezés ellenére sem jelenik meg minimum 4 fővel, a nevezési díjat be kell fizesse a Szövetség részére.
- A játéktérrel úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.
- A táblákat és azok egyezőségét a Magyar Darts Szövetség biztosítja.
- Az egyesületek egy versenyzőt csak egy csapatba nevezhetnek a Magyar Kupán, csapatok közötti átjárás tilos!
- Hölgy játékosok férfi csapatban korlátozás nélkül játszhatnak, de a hölgyek is csak egy férfi csapatot erősíthetnek és női csapatba párhuzamosan nem nevezhetők!
- Az óvásokat a MDSZ Elnökségéhez 48 óra belül kell írásban eljuttatni, ahol a körülményeket mérlegelve, minden érintett csapat vezetőjének meghallgatása után az Elnökség dönt.
- Ha egy csapatot a MDSZ a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség Versenyszabályzata az irányadó!

A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagára nézve kötelező jelleggel elfogadják.

1. számú melléklet

Magyar Darts Szövetség Öltözködési Kódex

1. Általános előírások

- 1.1. A játékosok öltözetének meg kell felelnie a verseny színvonalának, tisztának rendezettnek és jó állapotúnak kell lennie.
- 1.2. Ha bármelyik játékos bizonytalan az öltözete szabályos voltában, akkor a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy véleményét kell kikérnie az elfogadást illetően.
- 1.3. A Versenybizottság annak hiányában a levezetésért felelős személy döntése véglegesnek tekintendő az öltözet szabályosságát illetően, ellene fellebbezni, szót emelni nem lehet.
- 1.4. Kivételes esetben a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy felmentést adhat a szabályoktól eltérő öltözetben történő versenyzés alól (pl. a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be).
- 1.5. A játékos a versenyből kizárható a nem megfelelő ruházat miatt.
- 1.6. Amennyiben a verseny előtt nincs más tartalmú kihirdetés, akkor a Magyar Darts Szövetség versenyein, beleértve minden szakágat (Steel, Soft, American Darts) korosztályt (utánpótlás, felnőtt, szenior) versenyformát (egyéni, páros, csapat) az alábbiakban meghatározott öltözeti előírás az irányadó, melyeket a nemzeti bajnokság fordulóin, magyar kupák versenyein, illetve a Magyar Darts Szövetség által rendezett nemzetközi versenyeken is alkalmazni kell.

2. A játékos megjelenése

- 2.1. A versenyző a versenyen a klub sportmezében, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmezben vagy sportingben köteles részt venni. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.
- 2.2. Az öltözékhez fekete öltőnadrág/kosztümnadrág tartozik. A farmernadrág, kordbársony nadrág viselése semmilyen színben vagy formában nem engedélyezett, továbbá a nadrág nem lehet „farmer-szabású” (pl. vízszintes első zseb, nadrág színétől eltérő varrás). A melegítő vagy tréningruhára emlékeztető öltözet semmilyen körülmények között nem engedélyezhető.
- 2.3. A cipőnek zártnak, ruházathoz illőnek és teljesen fekete színűnek kell lennie a talpszegélyt is beleértve. Teljesen fekete sportcipő (színes vagy fehér márkajelzéssel, mintával, talpszegéllyel nem ellátott) viselése engedélyezett. Kérdéses esetben a Versenybizottság döntése az irányadó.
- 2.4. Fejfedő viselése nem engedélyezett. Kivételt képez ez alól a vallási vagy orvosi okból, a verseny szervezője által előzetesen írásban engedélyezett ruhadarab.
- 2.5. Fejhallgató, fülhallgató már a mérkőzést megelőző bemelegítő nyilak eldobása közben, kikapcsolt állapotban sem viselhető.

3. Öltözködési előírások a Magyar Darts Liga döntőjén

- 3.1.** A Magyar Darts Liga döntőjének minden résztvevőjére érvényesek és kötelezőek jelen szabályzat 1.1-1.5. illetve 2.2-2.5 pontjai.
- 3.2.** A Magyar Darts Liga döntőjén a versenyengedéllyel rendelkező játékosoknak jelen szabályzat minden pontja érvényes és kötelező.
- 3.3.** A szabadidős kártyával rendelkező játékosoknak a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez helyett engedélyezett a sporting vagy galléros póló viselése, melynek tisztának és jó állapotúnak kell lennie. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.

4. Feliratok, emblémák, és ábrák a sportmezeken

- 4.1.** A sportmezeken, ingeken elhelyezhető a játékos, a club és a város, ország neve.
- 4.2.** Az alábbi korlátozásokkal elhelyezhető továbbá a játékos beceneve, támogatója:
 - 4.2.1.** Nem helyezhető el vallási vagy politikai szervezetekre, véleményre vonatkozó, vagy rasszista, idegen gyűlölő, intoleráns, és szexuális tartalmú, és másokat sértő felirat, illetve önkényuralmi, vallási jelkép.
 - 4.2.2.** A mez nem lehet más sportra, sportcsapatra utaló vagy arra hasonlító sem (kivétel ha azon egyesület darts szakosztálya viseli).
 - 4.2.3.** A támogatói megjelenés nem sértheti a Magyar Darts Szövetség szerződéseit, illetve nem reklámozhat törvény által tiltott termékeket (dohánytermék, vényköteles gyógyszer stb.).
- 4.3.** Amennyiben játékos vagy egyesület bizonytalan 4.1-4.2. pontok szerint az öltözet szabályos voltában, akkor a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül kell véleményt kérni az elfogadást illetően.

5. Öltözet szabályosságának elbírálása, eltérések engedélyezése

- 5.1.** A verseny helyszínén az adott öltözet szabályosságának kérdésében kizárólag a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult dönteni.
- 5.2.** A verseny helyszínén a versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy döntési jogköre kizárólag az 1.1-1.9. és a 2.1-2.3. közötti szabályoknak való megfelelésre, illetve kizárólag különleges esetekben történő eltérő öltözet (például a repülőtéren történő csomagelvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be...) viselésére vonatkozik.
- 5.3.** Az országos tisztifőorvos által elrendelt második vagy harmadik fokozatú hőség miatti figyelmeztetés (hősgriasztás vagy hősgriadó) esetén a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult engedélyezni 1.8. eltérő nadrág viselését.
- 5.4.** A 4.1-4.3. szerint meghozott döntés végleges, mely ellen óvásnak és fellebbezésnek nincs helye.

- 5.5.** Amennyiben az ezen szabályzattól eltérő öltözéket kíván a játékos viselni, és ezen ok nyilvánvalóan fennáll a nevezést megelőzően (például terhesség, fekete helyett sötét nadrág, kérdéses támogatói logó) egyesülete köteles ezt írásban engedélyeztetni a nevezési határidő lejártáig a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül.
- 5.6.** A 3.1-3.2. és 4.2.3. esetekben a döntést a Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult meghozni.
- 5.7.** A 4.3. szerinti döntést azonnal végre kell hajtani, de ellene egy alkalommal 10.000 Ft fellebbezési díj ellenében jogosult az egyesület a Magyar Darts Szövetség elnökségéhez fordulni, mely fellebbezés, a döntésre nincs halasztó hatállyal.
- 5.8.** A Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult a fentiekől eltérő, enyhébb (például: rövidnadrág) vagy szigorúbb (például rendkívüli hőség ellenére televízió közvetítés miatt hosszú nadrág) öltözetet előírni.
- 5.9.** A 4.3. és 5.8. szerinti döntést kizárólag az elnökség jogosult megváltoztatni, erre a helyszínen a Versenybizottságnak, annak hiányában a levezetésért felelős személynek nincs jogosultsága.

2. számú melléklet

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingerek fogyasztása

A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa fordulóin a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa versenyzőinek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi. Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, pénzbüntetés róható ki.

Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül.

A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

- Helyszín; verseny megnevezése; Időpont
- Mérést végző rendező személy neve, aláírása;
- Ellenőrző személy neve, aláírása az MDSZ-ből,
- Ellenőrzött játékos neve és Klubja;
- Ellenőrzés típusa: szűrőpróba szerű, előre meghatározott, bejelentésen alapuló
- A bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő személy neve, aláírása
- Mért érték;
- Az ellenőrzött játékos aláírása;

Ellenőrzési típusok:**Férfiaknál:**

Előre meghatározott: Legjobb tizenhat között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 16-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik, példa: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor a játékosokat már a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Nőknél:

Előre meghatározott: Legjobb nyolc között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 8-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor már a játékosokat a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, vagy akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET követnek el, mely azonnali kizárást von maga után, valamint elveszti az előző mérkőzését, egyúttal az ellenfele jut tovább, a közöttük lejátszott mérkőzés eredeti végeredményétől függetlenül.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

Fellebbezés

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A Versenybizottság köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Bajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.