



**SOFT
CSAPAT
MAGYAR KUPA
VERSENYKIÍRÁSA**

A 2023. VERSENYÉVADRA

I.**A verseny célja**

A Magyar Darts Szövetség (a továbbiakban: MDSZ) lehetőséget kíván biztosítani a darts sport kedvelőinek, hogy magas színvonalú és jól szervezett rendezvényen mérhessék le a tudásukat, versenyezzenek és fejlesszék sportágbeli jártasságukat. Továbbá kifejezett cél, hogy jelen versenyszám megalapozza a játékosok kategóriákba sorolását a European Darts Union szabályai szerint.

Az MDSZ a 2023. évi Soft Csapat Magyar Kupát az alábbiak szerint írja ki.

II.**A bajnoki rendszer**

Soft Csapat Magyar Kupa 1 fordulós rendszerben kerül lebonyolításra, így a Magyar Kupán első helyen végzett csapat lesz a 2023. év Soft Csapat Magyar Kupa Bajnoka.

III.**Nevezési előfeltételek**

A Soft Csapat Magyar Kupában részt vehetnek (nevezhetnek) azon klubok (MDSZ tagok) versenyzői magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. A versenyeken nem indulhatnak azok, akiknek nevezési díj tartozásuk, vagy klubjuknak tagdíj-, licenccdíj-tartozása van, illetve játékjoguk bármilyen okból felfüggesztésre került.

IV.**Játékmód**

A meccsek 2 egyéni, 1 páros, 2 egyéni mérkőzésből állnak.

Az egyéni mérkőzések játéknemei: első leg 501 master out, második leg Cut Throat Cricket. 1-1 es állásnál a 3. leget a kezdő játékos dönti el, a döntő szett játéknemét.

A páros mérkőzés 501 master out team rendszerben zajlik az alábbiak szerint.

A páros mérkőzést a következőképpen kell lejátszani. Mind a két csapat két-két párost alkot (A és B párosok). A párosok az ellenfél (A és B) párosai ellen – a levezetőlap által meghatározott sorrendben – egy nyert mérkőzést játszanak. Ha azonos csapatból kerül ki a páros meccsek győztese, akkor az eredmény 2:0 a győztes csapatnak. Ha nem, akkor a két győztes páros egymás ellen játssza le a döntő leget. A páros mérkőzés eredménye ebben az esetben 2:1 lesz, a döntő leget játszó párosok közül kikerülő győztes páros csapatának.

A lebonyolítás a nevezési létszámtól függően lesz kialakítva.

A kezdés jogát a játékosok bullra dobással döntenek el, utána váltott kezdéssel mennek a mérkőzések.

V. Nevezés, sorsolás

Nevezés

A Nemzeti Bajnokságra az MDSZ honlapján kialakított nevezési modulon, a klubvezetők nevezhetik játékosait. A Magyar Kupa és a Páros Bajnokság az MDSZ honlapján kialakított nevezési modulon, a klubvezetők nevezhetik játékosait.

Nevezési határidő: 2023. július 7. 24.00

A nevezési határidő lejártá után nincs lehetőség nevezésre, a nevezési határidőt követően megtett nevezést nem fogadható el. A nevezett csapatok után a klubok kötelesek befizetni a nevezési díjak teljes összegét, függetlenül attól, hogy a versenyzők bármilyen akadályoztatása esetén mégsem tud megjelenni a verseny színhelyén. A versenyeken nincs meghatározott nevezési minimum létszám.

Nevezési díjak

A Soft Csapat Magyar Kupa versenyszámainak nevezési díja: **bruttó 8.000 Ft/csapat**. A nevezési díja(ka)t rendezni kell a nevezési határidőig az MDSZ felé átutalással.

Sorsolás

A nevezések alapján a sorsolást minden esetben az MDSZ adminisztrációja végzi a sorsolás nyilvános, melynek időpontja a verseny napja 9:00. A sorsolás során kiemelés, vagy bármely olyan beavatkozást alkalmazni, amely a véletlenszerűséget befolyásolná, tilos!

A verseny kezdési időpontja: 2023. július 9. 10.00 óra

VII. Díjazás

A verseny nevezési díj befizetései képezik a díjazás pénzalapját. A nettó nevezési díjak 70%-a alkotja a díjalapot, 30% a rendezési költségek fedezését szolgálja. A Soft Csapat Magyar Kupán a díjalap a lebonyolítástól függően kerül kiosztásra nevezési létszámtól függően az év végi díjkiosztón.

IX. Versenyrendezés

A Soft Csapat Magyar Kupát az MDSZ rendezi.

A versenyhelyszínek kialakítása

A Soft Csapat Magyar Kupán kötelező minimum 12 dobóhely, valamint lehetőség szerint minimum 2 gyakorló hely biztosítása.

A versenyvezetés

A Rendezőnek meg kell név szerint jelölnie azon személyeket, akik az adott fordulón, mint Versenybizottság vesznek részt. A Versenybizottság képviseli az MDSZ-t a Magyar Kupa versenyén. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy összetevődjön, melyből egy fő mindig az aktuális Rendező delegáltja. A Rendezőnek a forduló előtt ki kell jelölnie egy főt, aki a verseny levezetéséért felel.

A Versenyvezetők a sorsolással már kialakított csoportoknak illetve ágrajznak megfelelően szólítják a játékosokat játékra.

A Versenybizottság feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását.

X.

Általános szabályok**Öltözék**

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján, melyet az 1. számú melléklet tartalmaz.

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása:

A Nemzeti Csapatbajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó melyet a 2. számú melléklet tartalmaz.

Játékra jelentkezés

Az első beszólítást követően 5 perccel, amennyiben valamelyik fél nem jelenik meg a táblánál, kérhetik a játékosok az újbóli beszólítást. Amennyiben ismételt beszólításra kerül sor, és a második beszólítást követő 3 percen belül sem érkezik meg a késő fél a táblához, úgy őt az adott mérkőzés vesztesének kell nyilvánítani.

Gyakorlás

A játékhoz szólítás után a versenyzőknek maximum 9 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

Általános ajánlott szabályok a versenyzőknek játék közben:

- Minden versenyzőnek kötelessége figyelni, mikor következik játékra, és időben megjelenni a táblánál.
- A játékos, amikor nem ő áll a dobóvonalnál, köteles minimum 80 cm-re állni a dobó játékostól.
- A játékos, amikor kiveszi a nyilait a táblából, **nagy ívben jobbra**, vagy ahol több hely van, köteles visszajönni a dobóvonal mögé úgy, hogy véletlenül se zavarja az éppen dobó játékosokat.
- A játékosok a mérkőzés megkezdése előtt kézfogással tisztelik meg az ellenfelüket. Ilyenkor szokás jó játékot kívánni.
- A mérkőzés befejezésekor a győztesnek illendő kezet fogni a legyőzöttel, ezzel megtisztelve a korrekt erőfeszítéseit a mérkőzés folyamán.
- Az igazolt versenyzőktől elvárható, hogy minden versenyen és a Darts Sportot népszerűsítő rendezvényen példamutatóan, a Sport és Sportszerűség szelleméhez méltóan viselkedjen, akkor is, ha már nincsen versenyben.

XI.

Záró rendelkezések

A Versenyző a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagára nézve kötelező jelleggel elfogadja.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki a Magyar Darts Szövetség általános szabályzatai az irányadók.

1.számú melléklet

Magyar Darts Szövetség

Öltözködési Kódex

1. Általános előírások

- 1.1.** A játékosok öltözetének meg kell felelnie a verseny színvonalának, tisztának rendezettnek és jó állapotúnak kell lennie.
- 1.2.** Ha bármelyik játékos bizonytalan az öltözete szabályos voltában, akkor a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy véleményét kell kikérnie az elfogadást illetően.
- 1.3.** A Versenybizottság annak hiányában a levezetésért felelős személy döntése véglegesnek tekintendő az öltözet szabályosságát illetően, ellene fellebbezni, szót emelni nem lehet.
- 1.4.** Kivételes esetben a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy felmentést adhat a szabályoktól eltérő öltözetben történő versenyzés alól (pl. a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következhet be).
- 1.5.** A játékos a versenyből kizárható a nem megfelelő ruházat miatt.
- 1.6.** Amennyiben a verseny előtt nincs más tartalmú kihirdetés, akkor a Magyar Darts Szövetség versenyein, beleértve minden szakágat (Steel, Soft, American Darts) korosztályt (utánpótlás, felnőtt, szenior) versenyformát (egyéni, páros, csapat) az alábbiakban meghatározott öltözeti előírás az irányadó, melyeket a nemzeti bajnokság fordulóin, magyar kupák versenyein, illetve a Magyar Darts Szövetség által rendezett nemzetközi versenyeken is alkalmazni kell.

2. A játékos megjelenése

- 2.1.** A versenyző a versenyen a klub sportmezében, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmezben vagy sportingben köteles részt venni. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.
- 2.2.** Az öltözékekhez fekete öltöznadrág/kosztümnadrág tartozik. A farmernadrág, kordbársony nadrág viselése semmilyen színben vagy formában nem engedélyezett, továbbá a nadrág nem lehet „farmer-szabású” (pl. vízszintes első zseb, nadrág színétől eltérő varrás). A melegítő vagy tréningruhára emlékeztető öltözet semmilyen körülmények között nem engedélyezhető.
- 2.3.** A cipőnek zártnak, ruházathoz illőnek és teljesen fekete színűnek kell lennie a talpszegélyt is beleértve. Teljesen fekete sportcipő (színes vagy fehér márkajelzéssel, mintával, talpszegéllyel nem ellátott) viselése engedélyezett. Kérdéses esetben a Versenybizottság döntése az irányadó.
- 2.4.** Fejfedő viselése nem engedélyezett. Kivételt képez ez alól a vallási vagy orvosi okból, a verseny szervezője által előzetesen írásban engedélyezett ruhadarab.
- 2.5.** Fejhallgató, fülhallgató már a mérkőzést megelőző bemelegítő nyilak eldobása közben, kikapcsolt állapotban sem viselhető.

3. Öltözködési előírások a Magyar Darts Liga döntőjén

- 3.1. A Magyar Darts Liga döntőjének minden résztvevőjére érvényesek és kötelezőek jelen szabályzat 1.1-1.5. illetve 2.2-2.5 pontjai.
- 3.2. A Magyar Darts Liga döntőjén a versenyengedéllyel rendelkező játékosoknak jelen szabályzat minden pontja érvényes és kötelező.
- 3.3. A szabadidős kártyával rendelkező játékosoknak a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez helyett engedélyezett a sporting vagy galléros póló viselése, melynek tisztának és jó állapotúnak kell lennie. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.

4. Feliratok, emblémák, és ábrák a sportmezeken

- 4.1. A sportmezeken, ingeken elhelyezhető a játékos, a club és a város, ország neve.
- 4.2. Az alábbi korlátozásokkal elhelyezhető továbbá a játékos beceneve, támogatója:
 - 4.2.1. Nem helyezhető el vallási vagy politikai szervezetekre, véleményre vonatkozó, vagy rasszista, idegen gyűlölő, intoleráns, és szexuális tartalmú, és másokat sértő felirat, illetve önkényuralmi, vallási jelkép.
 - 4.2.2. A mez nem lehet más sportra, sportcsapatra utaló vagy arra hasonlító sem (kivétel ha azon egyesület darts szakosztálya viseli).
 - 4.2.3. A támogatói megjelenés nem sértheti a Magyar Darts Szövetség szerződéseit, illetve nem reklámozhat törvény által tiltott termékeket (dohánytermék, vényköteles gyógyszer stb.).
- 4.3. Amennyiben játékos vagy egyesület bizonytalan 4.1-4.2. pontok szerint az öltözet szabályos voltában, akkor a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül kell véleményt kérni az elfogadást illetően.

5. Öltözet szabályosságának elbírálása, eltérések engedélyezése

- 5.1. A verseny helyszínén az adott öltözet szabályosságának kérdésében kizárólag a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult dönteni.
- 5.2. A verseny helyszínén a versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy döntési jogköre kizárólag az 1.1-1.9. és a 2.1-2.3. közötti szabályoknak való megfelelésre, illetve kizárólag különleges esetekben történő eltérő öltözet (például a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be...) viselésére vonatkozik.
- 5.3. Az országos tisztifőorvos által elrendelt második vagy harmadik fokozatú hőség miatti figyelmeztetés (hősgriasztás vagy hőségiadó) esetén a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult engedélyezni 1.8. eltérő nadrág viselését.
- 5.4. A 4.1-4.3. szerint meghozott döntés végleges, mely ellen óvásnak és fellebbezésnek nincs helye.
- 5.5. Amennyiben az ezen szabályzattól eltérő öltözetet kíván a játékos viselni, és ezen ok nyilvánvalóan fennáll a nevezést megelőzően (például terhesség, fekete helyett sötét nadrág, kérdéses támogatói logó) egyesülete köteles ezt írásban engedélyeztetni a nevezési határidő lejártáig a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül.
- 5.6. A 3.1-3.2. és 4.2.3. esetekben a döntést a Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult meghozni.

- 5.7.** A 4.3. szerinti döntést azonnal végre kell hajtani, de ellene egy alkalommal 10.000 Ft fellebbezési díj ellenében jogosult az egyesület a Magyar Darts Szövetség elnökségéhez fordulni, mely fellebbezés, a döntésre nincs halasztó hatállyal.
- 5.8.** A Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult a fentiekől eltérő, enyhébb (például: rövidnadrág) vagy szigorúbb (például rendkívüli hőség ellenére televízió közvetítés miatt hosszú nadrág) öltözetet előírni.
- 5.9.** A 4.3. és 5.8. szerinti döntést kizárólag az elnökség jogosult megváltoztatni, erre a helyszínen a Versenybizottságnak, annak hiányában a levezetésért felelős személynek nincs jogosultsága.

2. számú melléklet

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingszerek fogyasztása

A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa fordulóin a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa versenyzőinek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi.

Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, pénzbüntetés róható ki.

Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül.

A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

- Helyszín; verseny megnevezése; Időpont
- Mérést végző rendező személy neve, aláírása;
- Ellenőrző személy neve, aláírása az MDSZ-ből,
- Ellenőrzött játékos neve és Klubja;
- Ellenőrzés típusa: szűrőpróba szerű, előre meghatározott, bejelentésen alapuló
- A bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő személy neve, aláírása
- Mért érték;
- Az ellenőrzött játékos aláírása;

Ellenőrzési típusok:**Férfiaknál:**

Előre meghatározott: Legjobb tizenhat között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 16-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik, példa: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán főnről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor a játékosokat már a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Nőknél:

Előre meghatározott: Legjobb nyolc között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 8-ba bejutott

játékos. Ez a következőképpen működik: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor már a játékosokat a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, vagy akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET követnek el, mely azonnali kizárást von maga után, valamint elveszti az előző mérkőzését, egyúttal az ellenfele jut tovább, a közöttük lejátszott mérkőzés eredeti végeredményétől függetlenül.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

Fellebbezés

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A Versenybizottság köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Bajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet. Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.