



STEEL NŐI
NEMZETI CSAPATKUPA

VERSENYKIÍRÁSA

A 2023. ÉVI VERSENYÉVADRA

I. A verseny kiírása

A Magyar Darts Szövetség **Steel** Női Csapat Kupát hirdet, a versenykiírásnak megfelelően.

A Csapat Kupa 1 forduló, rájátszás nincs!

Időpont: 2023. november 12.

Előnevezés határideje: 2023. november 10.

A Kupára a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok az MDSZ Adatbankjában a nevezési modulon keresztül neveznek, és az ezzel járó bruttó 15.000 Ft csapatnevezési díjat 2023. november 10. Éjfélig az MDSZ számlájára elutalják. A nevezési Díj kizárólag átutalással rendezhető. Azok a csapatok, melyek nem fizetik be a nevezési díjat határidőre, nem lesznek besorsolva a bajnokságba és kizárásra kerülnek.

A nevezés ténye magával vonja a versenykiírás elfogadását.

II. Részvételi feltételek

A versenyen részt vehetnek azok a magyar hölgy játékosok, akik a Magyar Darts Szövetség tagszervezeteinek tagjai, valamint érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. Nem indulhatnak (az MDSZ versenykiírásával összhangban) a tagdíj-hátralékos tagszervezetek versenyzői, illetve, akiknek a játékjoga fel van függesztve. A versenyen a játékosok versenyengedélye bármikor ellenőrizhető, kérhető. Sportorvosi igazolásra a darts sportágban nincs szükség!

III. Játékmód

501 dupla kiszálló, 1 nyert leg

A mérkőzéseket a levezető lap szerint váltott kezdéssel kell lejátszani.

Nincs döntetlen, 8-8-as állásnál a két csapatkapitány által kijelölt játékos mérkőzik. A csapatvezetőknek a játékosokat azonnal ki kell jelölni, és a kijátszást ezt követően azonnal el kell kezdeni. A csapatmérkőzéseken a játéknap kezdése előtt csapatonként minimum 4 játékos nevezhető be. Egy mérkőzésre a levezető lapra pedig maximum 6 játékos vezethető fel. A mérkőzésre kijelölt 6 játékosból 4 kezdi a játékot, cserélni a mérkőzés közben is lehetséges minden befejezett kör (4 mérkőzés) után, oda-vissza csere azonban nem megengedett. A lecserélt játékos az adott mérkőzésen már nem játszhat, viszont a becserélt játékos lecserélhető.

A pályaválasztás jogát sorsolással kell eldönteni.

A mérkőzéseken belül, a játszmalapon meghatározott sorrendben kell játszani egyszerre két táblán.

Minden csapatmérkőzés 9 győzelemig tart, a csapatgyőzelemért 2 pont, vereség esetén 0 pont jár.

A döntetlen (8:8 állás) csoporton belül sem elfogadott. Fennállás esetén egy-egy kijelölt játékos mérkőzése dönti el győzelem sorsát 2 nyert leg-ben.

IV.

Lebonyolítás

A versenyt versenybizottság vezeti: tagjai felelnek a verseny lebonyolításáért, vitás esetekben a helyszínen döntenek. A döntés nem lehet ellentétes a MDSZ verseny-kiírásával és versenyszabályzatával. Bármely a sportszerű versenyzést sértő viselkedésről a versenyző, vezető, kísérő részéről a versenybizottság a helyszínen dönthet, majd az esetet továbbítja a szövetség fegyelmi bizottsága felé.

A lebonyolítási módot a nevezett csapatok létszáma határozza meg:

- Max. 5 csapatnevezés esetén körmérkőzésre dönt a helyezésekről. 1x9 nyert szett, 1 nyert leg
- 6, vagy 7 csapatnevezés esetén két csoport kerül kisorsolásra. 1x9 nyert szett - 1 nyert leg. A csoportok első helyezettjei játsszák a bajnoki döntőt, a csoport második helyezettjei pedig a bronz mérkőzést (2x9 nyert szett - 1 nyert leg). A csoport további csapatai számára a bajnokság véget ért.
- 8, vagy több csapat esetén helyszíni sorsolás után, egyenesági küzdelmekkel – 1x9 nyert szett, 1 nyert leg, dől el a bajnoki sorrend. Döntő és bronz mérkőzés 2x9 nyert szett – 1 nyert leg.

Amennyiben egy adott klub több csapattal is nevez, a sorsolás alkalmával nem kerülhetnek egy csoportba, egyenesági mérkőzések esetén azonos ágra igen.

Végeredmény, pontegyenlőség esetén csoportban:

- a) Több szerzett pont
- b) Szettek különbsége
- c) Egymás elleni eredmény
- d) Kijátszás (az eset fennállása esetén, versenybiztosági döntés alapján)

V.

Díjazás

Év végén a szövetség Országos Csapat Kupa bajnokot hirdet és az első négy helyezettet díjazza.

VI. Kölcsönjátékos

A Női Kupában a csapatok, több egyesülethez tartozó játékosokból is összeállítható. A képzett csapatokat egy egyesület nevezi – egyesületek közti egyeztetéssel – saját nevéen.

A csapatban a nevezést leadó tagszervezet játékosai lehetnek kisebbségben, akár négy különböző tagszervezet is kiállíthat egy közös csapatot, de a nevezésnél el kell dönteni, mely egyesület képviselőjében neveznek be a Kupára. **Második és további csapat indítására, valamint ú.n. „kispad” növelésére kölcsönjátékos nem alkalmazható. Azok a tagszervezetek, akiknek van „főlöleges” játékosuk, inkább kölcsönadással biztosítsanak neki játéklehetőséget! A kölcsönjátékos státusz csak a csapatbajnokságra érvényes.**

VII. Általános szabályok

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása

A Nemzeti Csapatbajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó melyet a 2. számú melléklet tartalmaz.

Öltözék

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján, melyet az 1. számú melléklet tartalmaz.

A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözetben nem jelentkezik játékra. Ebben az esetben a Versenybizottság által a táblához hívástól számított 10 perc áll a játékos rendelkezésére, hogy a megfelelő öltözetben jelenjen meg. Amennyiben erre nem kerül sor, és a versenylopon szerepeltetve van, úgy a játékost az adott mérkőzéseken (az első csere lehetőségig) vesztesnek kell nyilvánítani.

Játékra jelentkezés

A versenyek folyamán azt a versenyzőt, aki a második felszólításra sem foglalja el helyét a dobóállásnál, vesztesnek kell nyilvánítani.

Gyakorlás

A játékhoz szólítás után a versenyzőknek, az első mérkőzése előtt 9, minden további mérkőzése előtt 6 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

Írók

Az írókat minden esetben a verseny levezetője szólítja be az adott táblához, az írásra kötelezett játékos helyettest kijelölhet maga helyett.

**VIII.
Záró rendelkezések**

A versenykiírásban nem szabályozott kérdések tekintetében a MDSZ hatályban levő szabályzatai az irányadóak.

1.számú melléklet

**Magyar Darts Szövetség
Öltözködési Kódexe**

1. Általános előírások

1.1. A játékosok öltözetének meg kell felelnie a verseny színvonalának, tisztának rendezettnek és jó állapotúnak kell lennie.

1.2. Ha bármelyik játékos bizonytalan az öltözete szabályos voltában, akkor a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy véleményét kell kikérnie az elfogadást illetően.

1.3. A Versenybizottság annak hiányában a levezetésért felelős személy döntése véglegesnek tekintendő az öltözet szabályosságát illetően, ellene fellebbezni, szót emelni nem lehet.

1.4. Kivételes esetben a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy felmentést adhat a szabályoktól eltérő öltözetben történő versenyzés alól (pl. a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következhet be).

1.5. A játékos a versenyből kizárható a nem megfelelő ruházat miatt.

1.6. Amennyiben a verseny előtt nincs más tartalmú kihirdetés, akkor a Magyar Darts Szövetség versenyein, beleértve minden szakágát (Steel, Soft, American Darts) korosztályt (utánpótlás, felnőtt, szenior) versenyformát (egyéni, páros, csapat) az alábbiakban meghatározott öltözeti előírás az irányadó, melyeket a nemzeti bajnokság fordulóin, magyar kupák versenyein, illetve a Magyar Darts Szövetség által rendezett nemzetközi versenyeken is alkalmazni kell.

2. A játékos megjelenése

2.1. A versenyző a versenyen a klub sportmezében, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmezben vagy sportingben köteles részt venni. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.

2.2. Az öltözkéhez fekete öltönynadrág/kosztümnadrág tartozik. A farmernadrág, kordbársony nadrág viselése semmilyen színben vagy formában nem engedélyezett, továbbá a nadrág nem lehet „farmer-szabású” (pl. vízszintes első zseb, nadrág színétől eltérő varrás). A melegítő vagy tréningruhára emlékeztető öltözet semmilyen körülmények között nem engedélyezhető.

2.3. A cipőnek zártnak, ruházathoz illőnek és teljesen fekete színűnek kell lennie a talpszegélyt is beleértve. Teljesen fekete sportcipő (színes vagy fehér márkajelzéssel, mintával, talpszegéllyel nem ellátott) viselése engedélyezett. Kérdéses esetben a Versenybizottság döntése az irányadó.

2.4. Fejfedő viselése nem engedélyezett. Kivételt képez ez alól a vallási vagy orvosi okból, a verseny szervezője által előzetesen írásban engedélyezett ruhadarab.

2.5. Fejhallgató, fülhallgató már a mérkőzést megelőző bemelegítő nyilak eldobása közben, kikapcsolt állapotban sem viselhető.

3. Feliratok, emblémák, és ábrák a sportmezeken

3.1. A sportmezeken, ingeken elhelyezhető a játékos, a club és a város, ország neve.

3.2. Az alábbi korlátozásokkal elhelyezhető továbbá a játékos beceneve, támogatója:

3.2.1. Nem helyezhető el vallási vagy politikai szervezetekre, véleményre vonatkozó, vagy rasszista, idegen gyűlölő, intoleráns, és szexuális tartalmú, és másokat sértő felirat, illetve önkényuralmi, vallási jelkép.

3.2.2. A mez nem lehet más sportra, sportcsapatra utaló vagy arra hasonlító sem (kivétel ha azon egyesület darts szakosztálya viseli).

3.2.3. A támogatói megjelenés nem sértheti a Magyar Darts Szövetség szerződéseit, illetve nem reklámozhat törvény által tiltott termékeket (dohánytermék, vényköteles gyógyszer stb.).

3.3. Amennyiben játékos vagy egyesület bizonytalan 3.1-3.2. pontok szerint az öltözet szabályos voltában, akkor a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül kell véleményt kérni az elfogadást illetően.

4. Öltözet szabályosságának elbírálása, eltérések engedélyezése

4.1. A verseny helyszínén az adott öltözet szabályosságának kérdésében kizárólag a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult dönteni.

4.2. A verseny helyszínén a versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy döntési jogköre kizárólag az 1.1-1.6. és a 2.1-2.3. közötti szabályoknak való megfelelésre, illetve kizárólag különleges esetekben történő eltérő öltözet (például a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be...) viselésére vonatkozik.

4.3. Az országos tiszti főorvos által elrendelt második vagy harmadik fokozatú hőség miatti figyelmeztetés (hőségriasztás vagy hőségriadó) esetén a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult engedélyezni 1.8. eltérő nadrág viselését.

4.4. A 4.1-4.3. szerint meghozott döntés végleges, mely ellen óvásnak és fellebbezésnek nincs helye.

4.5. Amennyiben az ezen szabályzattól eltérő öltözéket kíván a játékos viselni, és ezen ok nyilvánvalóan fennáll a nevezést megelőzően (például terhesség, fekete helyett sötét nadrág, kérdéses támogatói logó) egyesülete köteles ezt írásban engedélyeztetni a nevezési határidő lejártáig a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül.

4.6. A 3.1-3.2. és 4.2.3. esetekben a döntést a Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult meghozni.

4.7. A 4.3. szerinti döntést azonnal végre kell hajtani, de ellene egy alkalommal 10.000 Ft fellebbezési díj ellenében jogosult az egyesület a Magyar Darts Szövetség elnökségéhez fordulni, mely fellebbezés, a döntésre nincs halasztó hatállyal.

4.8. A Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult a fentiekől eltérő, enyhébb (például: rövidnadrág) vagy szigorúbb (például rendkívüli hőség ellenére televízió közvetítés miatt hosszú nadrág) öltözetet előírni.

4.9. A 4.3. és 5.8. szerinti döntést kizárólag az elnökség jogosult megváltoztatni, erre a helyszínen a Versenybizottságnak, annak hiányában a levezetésért felelős személynek nincs jogosultsága.

2. számú melléklet

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingerek fogyasztása

A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa fordulón a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa versenyzőinek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi.

Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, pénzbüntetés róható ki.

Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül.

A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

- Helyszín; verseny megnevezése; Időpont
- Mérést végző rendező személy neve, aláírása;
- Ellenőrző személy neve, aláírása az MDSZ-ből,
- Ellenőrzött játékos neve és Klubja;
- Ellenőrzés típusa: szűrőpróba szerű, előre meghatározott, bejelentésen alapuló
- A bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő személy neve, aláírása
- Mért érték;
- Az ellenőrzött játékos aláírása;

Ellenőrzési típusok:**Férfiaknál:**

Előre meghatározott: Legjobb tizenhat között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 16-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik, példa: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor a játékosokat már a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Nőknél:

Előre meghatározott: Legjobb nyolc között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 8-ba bejutott

játékos. Ez a következőképpen működik: 32 pár van éppen a tábláknál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor már a játékosokat a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, vagy akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET követnek el, mely azonnali kizárást von maga után, valamint elveszti az előző mérkőzését, egyúttal az ellenfele jut tovább, a közöttük lejátszott mérkőzés eredeti végeredményétől függetlenül.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

Fellebbezés

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A Versenybizottság köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Bajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak