



STEEL DARTS ORSZÁGOS ONLINE BAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

I. A verseny célja

A Magyar Darts Szövetség (a továbbiakban: MDSZ) lehetőséget kíván biztosítani a darts sport kedvelői azon rétegének, akik a jelenlegi egészségügyi rendelkezések idején nem tudnak, illetve kívánnak élni a hagyományos megrendezésű sportrendezvények adta lehetőséggel, hogy az online térben szervezett bajnoki sorozatban mérhessék le a tudásukat, versenyezzenek és fejlesszék sportágbeli jártasságukat.

A MDSZ a 2021-es Steel Országos Online Bajnokságot az alábbiak szerint írja ki.

II. A bajnoki rendszer

A Steel Országos Online Bajnokság (a továbbiakban: Online Bajnokság) 3 fordulós rendszerben kerül lebonyolításra. A fordulók időpontjai: 2021.03.13; 2021.03.20; 2021.03.27

A fordulón szerzett pontok adják az Online Bajnokság ranglistáját, melynek összesített eredményei alapján – az utolsó fordulót követő számítás szerinti – az első helyezett lesz a 2021. évad Steel Online Magyar Bajnoka.

III. Nevezési előfeltételek

Az Online Bajnokságban részt vehetnek (nevezhetnek) azok a magyar, ill. külföldi állampolgárok, akik tagjai a MDSZ bármely tagszervezetének (klubnak, sportegyesületnek, szakosztálynak), és ezeken keresztül érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek.

A versenyeken nem indulhatnak azok, akiknek nevezési díj tartozásuk, vagy klubjuknak tagdíj-, licenccdíj-tartozása van, illetve játékjoguk bármilyen okból felfüggesztésre került.

Az Online Bajnokságban nincs nem és kor szerinti megkülönböztetés, nevezhet minden férfi, holgy és 14 év alatti fiatal is.

IV. Technikai előfeltételek

A versenyeket a www.nakka.com N01 nevű – a facebookon is megtalálható – alkalmazás felület segítségével bonyolítjuk le. Minden nevezőnek rendelkeznie kell egy lappal, vagy egy mobil eszközzel, amelyen fut az említett alkalmazás. Továbbá minden nevezőnek rendelkeznie kell egy videojel vevő egységgel (pl. web kamera, mobiltelefon hátlapi kamera), ami össze van kötve az applikációval, hogy a tévedések és viták elkerülése végett, az ellenfél lássa a dobások értékét. A kamerát úgy kell elhelyezni, hogy jól látható legyen a darts tábla minden pontja, de a játékost ne zavarja a mérkőzés alatt. Még a mérkőzés kezdete előtt ellenőrizték kölcsönösen az ellenfelek a kapott videokép tisztaságát és jól láthatóságát, mert a mérkőzés közben jelzett panaszokat sokkal körülményesebb kezelni! Az esetleg dróthoz közeli nyilakat úgy mozdítani (de nem kihúzni), hogy látható legyen a kamerán, hogy azok mely szektorban vannak.

A bajnokság a www.challenge.com oldalon bonyolódik, minden nevező kap e-mailen egy regisztrációs linket, amivel csatlakozni lehet.

V. Játékmód

A játékmód: 501 DO. Egyenes kiesés.

A verseny kezdetétől 4 nyert legre, a legjobb 64-től 5 nyert legre, a legjobb 16-tól 6 nyert legre, az elődöntő 7 nyert legre, a döntő 9 nyert legre megy.

A kezdés jogát minden esetben középre (bullra) dobással kell meghatározni. A bullra dobást mindig az a játékos kezdi, aki az ágrajzon felül található.

A versenyek során a sorsolásnál a kiemelés szabálya nincs alkalmazva.

VI. Nevezés, sorsolás

Nevezés

Az Online Bajnokság fordulóra a klubok (sportegyesületek, szakosztályok) nevezik a versenyzőiket. A nevezések leadása az MDSZ honlapján lévő nevezési modulon történik. Nevezési határidő a verseny napjától visszafelé számított második nap 24:00 óráig tart. A nevezés akkor érvényes, ha a nevezési díj beérkezik a Magyar Darts Szövetség számlájára, vagy a nevező hitelt érdemlően tudja igazolni a nevezési díj befizetésének tényét.

A nevezési határidő lejártá után nincs lehetőség a nevezési lista, vagy a sorsolás eredményének módosítására. Az elkésett nevezéseket az MDSZ Versenybizottsága nem veszi figyelembe, a határidőt követően befizetett nevezési díjakat pedig visszatéríti. A nevezett versenyzők után a klubok kötelesek befizetni a nevezési díjak teljes összegét, függetlenül attól, hogy a versenyző bárminemű akadályoztatása esetén, mégsem tud megjelenni a verseny színhelyén. Amennyiben ennek nem tesznek eleget, úgy a tartozás kiegyenlítéséig a versenyengedélyük felfüggesztésre kerül. ***A versenyeken 256 fő a maximum, ellenben nincs meghatározott nevezési minimum létszám.***

Nevezési díjak

Az Online Bajnokság nevezési díja nettó 2.000,-Ft/fő (bruttó 2540,-Ft/fő), minden fordulóban.

Sorsolás

A nevezések alapján a sorsolást minden esetben a MDSZ adminisztrációja végzi, melynek időpontja a versenyt megelőző nap 11:00. A sorsolás után minden játékos információt kap arról, mikor fogja a mérkőzéseit játszani.

VII. Pontrendszer

Az egyes fordulókön elért helyezések pontozása az alábbiak szerint történik.

| | | | | | | | | | |
|-----------|-----|-----|------|----|-----|-------|---------|------|--------|
| Helyezés: | I. | II. | III. | V. | IX. | XVII. | XXXIII. | LXV. | CXXIX. |
| Pontozás: | 100 | 50 | 30 | 15 | 10 | 6 | 4 | 2 | 1 |

A bajnokság végeredményénél a helyezéseken kialakult esetleges holtversenynél, az egymás elleni sorrend kialakításához, a minél több jobb helyezést kell figyelembe venni. Ha ezek után sem alakul ki sorrend, akkor a harmadik eredményt kell figyelembe venni.

A versenyzők pontozását a leadott eredmények alapján a MDSZ Elnöksége, amely a MDSZ Versenybizottsága (a továbbiakban: MDSZ) végzi, a ranglistát a MDSZ adminisztrációja kezeli.

Minden nevező, aki az aktuális fordulón részt vesz, függetlenül attól, hogy nyer-e mérkőzést, megkapja a helyezéseiért járó pontot. Aki nem jelenik meg a versenyen, nem kap pontot, hiába adta le nevezését.

VIII. Díjazás

A versenyek (fordulók) a nevezési díjak és a pénzdíjazás tekintetében előre meghatározottak. A pénzdíj a versenyzői létszámtól függően módosítható, de az egyedi versenykiírás megjelenését követően, valamint a jelen kiírásban rögzített minimum összdíjazás összege alá nem csökkenthető!

Az egyes fordulókön a díjak az alábbi arányok szerint kerülnek kiosztásra:

| | |
|---------------|--------|
| I. hely | 40% |
| II. hely | 20% |
| 2 x III. hely | 10-10% |
| 4 x V. hely | 5-5% |

A versenyek minimum összdíjazása

A versenyeknek minimum összdíjazása nincs, a befolyt nevezési díjak 70%-a visszaosztásra kerül.

IX. Versenyrendezés

A versenyhelyszínek kialakítása

Az Online Bajnokság fordulóin minden résztvevő a saját otthoni tábláját, kialakított dobóhelyét használja. A mérkőzés végén a nyertes játékos az alkalmazás által biztosított statisztikai lapot eljuttatja a Versenybizottságnak, és az eredményt bejegyzi a Challenge táblázatba.

X. Általános szabályok

Kapcsolattartás

Minden nevezett játékosnak meg kell jelölnie egy online felületet, ahol elérhető és játékra hívható.

Játékra jelentkezés

A versenyek folyamán azt a versenyzőt, aki a második felszólításra sem foglalja el helyét a dobóállásban, vesztesnek kell nyilvánítani.

Gyakorlás

A játékhoz szólítás után a versenyzőnek maximum 9 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

Általános ajánlott szabályok a versenyzőknek, játék közben

- Minden versenyzőnek kötelessége figyelni, mikor következik játékra, és időben megjeleníteni a táblánál.
- A játékos a dobott értéket hangosan köteles bemondani, mielőtt beírja a levezető programba.

- A játékos, amikor nem ő dob, köteles megvárni, míg az ellenfél ledobja a nyilait és bemondja a dobott értéket. TILOS két dobás között gyakorolni!!!
- Minden játékost kérünk, tisztelje meg az ellenfelet a mérkőzés során, különös tekintettel arra, hogy a videó közvetítés alatt kerüli a váratlan és éles zajokat, főleg, amikor a másik fél dob, valamint a meccsek alatt a zenehallgatástól is tartózkodjon.
- A játékos, a befejező dobást köteles jelezni egy odaillo szóval (kész; megvan; check), valamint, hogy hányadik dobásra sikerült' elsőre; másodika; harmadikra)
- Minden mérkőzés előtt erősen javasolt elindítani egy képernyőkép rögzítést, melynek leállítására csak a mérkőzés végén kerüljön sor. Ha vitás vagy gyanús lenne, hogy esetleg az ellenfél jogosulatlan előnyhöz próbált jutni a mérkőzés során, videofelvétel hiányában a rendezők nem tudnak segíteni. De ha bármely játékosról bebizonyosodik, hogy nem tartotta be a szabályokat, azt a rendező jogosult kizárni a versenyből, a vétkes játékos elveszíti a nevezési díját és nem játszhat a továbbiakban egyetlen Magyar Darts Szövetség által rendezett online versenyen sem.
- A játékosok a mérkőzés megkezdése előtt köszöntéssel tisztelik meg az ellenfelüket. Ilyenkor szokás jó játékot kívánni.
- A mérkőzés befejezésekor a mindkét játékosnak illendő gratulálni egymásnak, ezzel megtisztelve a korrekt erőfeszítéseit a mérkőzés folyamán.
- Az igazolt versenyzőktől elvárható, hogy minden versenyen és a Darts Sportot népszerűsítő rendezvényen példamutatóan, a Sport és Sportszerűség szelleméhez méltóan viselkedjen, akkor is, ha már nincsen versenyben.

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingszerek fogyasztása

Az Online Bajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel elfogadják és betartják azt, annak ellenére is, hogy az Online Bajnokságban nincs lehetőség az ellenőrzésre!

XI.

Záró rendelkezések

A Versenyző a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagára nézve kötelező jelleggel elfogadja.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki a Magyar Darts Szövetség általános szabályzatai az irányadóak.

A Magyar Darts Szövetség, mint az Online Bajnokság szervezője és rendezője fenntartja a jogot, hogy a versenykiírásban, a játék illetve a lebonyolítás érdekében, módosításokat hajtson végre.