



STEEL DARTS NEMZETI BAJNOKSÁG

UTÁNPÓTLÁS

VERSENYKIÍRÁSA

A 2021. VERSENYÉVADRA

I.

A verseny célja

A Magyar Darts Szövetség (a továbbiakban: MDSZ) lehetőséget kíván biztosítani a darts sportot kedvelő fiataloknak, hogy a nemzetközi versenyrendszerhez hasonló, magas színvonalú és jól szervezett bajnoki sorozatban mérhessék le a tudásukat, versenyezzenek és fejlesszék sportágbéli jártasságukat. További cél, hogy a rendszer segítse a leendő válogatottak felkészülését. Mindezekon túlmenően a legfontosabb célkitűzés, hogy a fiatal játékosok fel legyenek készítve a későbbi felnőtt versenyzői pályafutásukra.

A Magyar Darts Szövetség (a továbbiakban: MDSZ) steel szakágban, egyéni és páros versenyszámokban hirdet versenyt hozzájárulási díj megfizetése nélkül gyermek- és serdülő korosztály számára a nemek megkülönböztetése nélkül, valamint ifjúsági lány és ifjúsági fiú korosztály számára.

II.

A bajnoki rendszer

A Bajnokság 6 fordulóból áll, a fordulók időpontjait a versenynaptár tartalmazza. Az egyéni versenyek befejezését követően kerül sor a díjátadásra, és csak a díjátadást követően kezdődnek el a páros küzdelmek.

A fordulón szerzett pontok adják a Nemzeti Bajnokság ranglistáját, melynek összesített eredményei alapján (pontegyenlőség esetén nincs kijátszva az elsőbbség) az első helyezett lesz a 2020. év gyermek, serdülő, ifjúsági lány, ifjúsági fiú, valamint ifjúsági páros Steel Magyar Bajnoka. Az év végén az egyéni és páros ranglisták első hat helyezettjei részesülnek díjazásban.

III.

Nevezési előfeltételek

A Steel Nemzeti Bajnokságban részt vehetnek (nevezhetnek) azok a magyar, illetve külföldi fiatalok, akik tagjai az MDSZ bármely tagszervezetének (klubnak, sportegyesületnek, szakosztálynak, **sportvállalkozásnak, sportiskolának**), és ezeken keresztül érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. Új versenyző (aki korábban nem vett részt a Steel Nemzeti Bajnokság fordulóján) az ezévi pandémiás rendelkezésekre való tekintettel az első versenyén is szükséges az érvényes versenyengedély megléte.

A versenyeken nem indulhatnak azok a játékosok, akiknél az őket felölölő a tagszervezetnek tagdíj-, licencdíj-tartozása van, illetve játékjoguk bármilyen okból felfüggesztésre került. A pontszerző versenyeken csak azon tagszervezetek (klubok, sportegyesületek, szakosztályok) versenyzői vehetnek részt, amelyek bejegyzettek, vagy legalább bejegyzés alatt állnak, és 2021. január 31. napjáig, 3 hónapnál nem régebbi bírósági kivonatot, valamint NAV 0-s igazolást tudtak az MDSZ részére bemutatni, vagy szerepelnek a NAV honlapján megjelenő köztartozásmentes szervezetek listáján

IV.

Korhatárok, játékmódok

Korhatárok:

Gyermek korosztály: a versenyévad kezdetén legfeljebb alsó tagozatos általános iskolás diák (2010. július 1-jén, vagy később születettek).

Serdülő versenyző: a versenyévad kezdetén legfeljebb felső tagozatos általános iskolás diák (2006. július 1. és 2010 június 30 között születettek).

Ifjúsági versenyző: a versenyévad kezdetén legfeljebb középiskolás, szakiskolás illetve gimnazista diák (2002. július 1 és 206 június 30. között születettek).

A korosztályokban fölfelé lehet lépni, de lefelé nem (vagyis gyermekkorú indulhat a serdülők között, vagy serdülőkorú az ifjúságiak között, de visszafelé ez nem lehetséges). Az ifjúsági páros bajnokság fordulóin az ifjúsági, serdülő és gyermekkorú játékosok egyaránt elindulhatnak.

Játékmódok:

Gyermek bajnokság: **A mérkőzés 2 nyert legig zajlik. Az első leg High Score (7 körön keresztül felfelé számolás, a nagyobb dobott pontérték győz, pontegyenlőség esetén új játék), a második leg Shanghai (7 körön keresztül a játékosok számsorrendben felfelé sorba dobják a szektorokat. minden helyes találat a saját pontértékét éri. A 7. kör végén az győz, aki több pontot gyűjtött. Pontegyenlőség esetén az a győztes, aki magasabb szektoron fejezte be. Amennyiben a szektor is egyenlő, egy 8. kör alkalmazása következik. Extra győzelmi lehetőség, ha az aktuális szektor sorrendben egy szimpla, egy dupla és egy tripla találat van, ez a shanghai. Ekkor a dobó játékos a gyűjtött pontértéktől függetlenül megnyeri az adott leget). 1:1-nél a megismételt bullra dobás győztese eldöntheti, melyik játéknemben dőljön el a mérkőzés. A bajnokság vigaszágas rendszerben, 8 fő alatti induló létszám esetén körmérkőzéses rendszerben zajlik**

Serdülő bajnokság: 301 SO, 3 nyert legig, vigaszágas rendszerben; 20-as körlimit (az győztes, akinek kevesebb pontja van, pontegyenlőség esetén a kezdő), főág legjobb 4-től nincs körlimit, a döntőbe kerülésért való mérkőzés (főági döntő, vigaszági döntő), és a Döntő dupla kiszállós. 8 fő alatti induló létszám esetén 301 SO, 4 nyert legig, körmérkőzéses rendszerben; 20-as körlimit (az győztes, akinek kevesebb pontja van, pontegyenlőség esetén a kezdő).

Ifjúsági bajnokság, fiúk: 501 DO; nevezési létszámtól függően csoportok kerülnek kialakításra, a csoportokon belül 2 nyert legig, 3 fős csoportok esetében 3 nyert legig megy a mérkőzés. A csoportküzdelmek után létszámtól függően kialakított főtáblára kerülve, 4 nyert legre mennek a mérkőzések, egyenes kieséssel folytatódik a verseny. 8 fő alatti nevező esetében a verseny körmérkőzéses rendszerben (mindenki játszik mindenkivel) kerül lebonyolításra, a mérkőzések 3 nyert legig tartanak. A csoporton belüli sorrend (eredmény) az alábbiak szerint alakul ki:

- több szerzett pont;
- győztes, ill. vesztes legek különbsége;
- egymás elleni eredmény.

Ifjúsági bajnokság, lányok: megegyezik az ifjúsági fiú bajnokság szabályaival.

Ifjúsági bajnokság, páros: 501 DO, 3 nyert legig, egyenes kieséses rendszerben.

Budapest, 2021. február 2.

Az ifjúsági bajnokság fordulói során a sorsolás elkészítéskor kötelezően alkalmazandó a kiemelés szabálya, mely alapján legalább 8 fő nevezési létszám esetén az aktuális ranglista mindenkor első 4 helyezettje kerül kiemelésre, kevesebb induló esetén kiemelés nincs. Az első versenyen nincs kiemelés.

Az utánpótlás bajnokság minden korosztályában a kezdés jogát minden esetben az alábbi szabályok szerint kell eldönteni:

- A folyamat pénzfeldobással kezdődik, ami arról hoz döntést, ki kezdje a bullra dobást. A bullra dobás általános szabályait figyelembe tartva a játékosok eldöntik a kezdés jogát. Ezek után, ha döntő legre kerül sor, nem kell külön bullra dobással eldönteni a kezdést

V. Pontrendszer

Gyermek és serdülő korosztály:

Vigaszágas rendszerben:

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	7.	9.	13.	17.	25.	33.	49.	65.
Pont	40	32	26	22	18	15	12	10	8	6	4	2	1

Körmérkőzéses rendszerben:

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
Pont	32	24	18	14	10	7	4

Ifjúsági bajnokság, egyéni és páros:

Legalább 8 fős induló létszám esetén:

Helyezés	1.	2.	3.	5.	9.	17.	33.	65.
Pont	40	32	26	18	12	8	4	2

8 fő alatti induló létszám esetén:

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
Pont	32	24	18	14	10	7	4

Csoportmérkőzés + egyenes kieséses lebonyolítási rendszer esetén az MDSZ Magyar Darts Liga versenykiírásában található levezetési szisztéma a követendő (1. sz. melléklet).

VI. Versenyrendezés

A Rendezőnek minden fordulón meg kell név szerint jelölnie azon személyeket, akik az adott fordulón, mint Versenybizottság vesznek részt. A Versenybizottság képviselheti az MDSZ-t a Nemzeti Bajnokság versenyein. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy összetevődjön, melyből egy fő mindig az aktuális Rendező delegáltja. A Rendezőnek a forduló előtt ki kell jelölnie egy főt, aki a verseny levezetéséért felel.

A Versenybizottság tagjai felelnek a verseny lebonyolításáért, a felmerülő vitás esetekben a helyszínen döntenek. A döntés nem lehet ellentétes az MDSZ versenykiírásával és versenyszabályzatával. A Versenybizottság bármely, a versenyző, vezető vagy kísérő részéről tapasztalható, a sportszerű versenyzést sértő viselkedésről a helyszínen dönthet, majd az esetet kötelezően továbbítja az MDSZ Fegyelmi Bizottsága felé. A klubok kötelesek a versenyekre felnőtt kísérőt biztosítani játékosaik mellé.

Amennyiben a Rendező klub technikai okok miatt nem tudja lebonyolítani a fordulót, köteles a kiírt dátum előtt minimum 10 munkanappal korábban az MDSZ Irodáját írásban értesíteni.

VII.

Általános szabályok

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása

A Nemzeti Csapatbajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó melyet a 2. számú melléklet tartalmaz.

Öltözék

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján, melyet az 1. számú melléklet tartalmaz.

Játékra jelentkezés

A versenyek folyamán azt a versenyzőt, aki a második felszólításra sem foglalja el helyét a dobóállásnál, vesztesnek kell nyilvánítani.

Gyakorlás

A játékhoz szólítás után a versenyzőknek maximum 6 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

Írók

Az írókat minden esetben a verseny levezetője szólítja be az adott táblához. Amennyiben az írásra kötelezett játékos nem tudja levezetni a mérkőzést, saját maga vagy az egyesülete által kijelölt kísérő személy, köteles helyettes íróról gondoskodni.

VIII.

Záró rendelkezések

A Magyar Darts Szövetség Elnöksége fenntartja magának a jogot, hogy a versenykiírásban értelemszerűbb és a sportág fejlődését jobban elősegítő változtatásokat végrehajtsa.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség általános szabályzatai az irányadóak.

1.számú melléklet

Magyar Darts Szövetség

Utánpótlás bajnokságokra vonatkozó

Öltözködési Kódexe

1. Általános előírások

- 1.1. A játékosok öltözetének meg kell felelnie a verseny színvonalának, tisztának rendezettnek és jó állapotúnak kell lennie.
- 1.2. Ha bármelyik játékos bizonytalan az öltözete szabályos voltában, akkor a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy véleményét kell kikérnie az elfogadást illetően.
- 1.3. A Versenybizottság annak hiányában a levezetésért felelős személy döntése véglegesnek tekintendő az öltözet szabályosságát illetően, ellene fellebbezni, szót emelni nem lehet.
- 1.4. Kivételes esetben a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy felmentést adhat a szabályoktól eltérő öltözetben történő versenyzés alól (pl. a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következik be).
- 1.5. A játékos a versenyből kizárható a nem megfelelő ruházat miatt.
- 1.6. Amennyiben a verseny előtt nincs más tartalmú kihirdetés, akkor a Magyar Darts Szövetség versenyein, beleértve minden szakágat (Steel, Soft, American Darts) korosztályt (utánpótlás, felnőtt, szenior) versenyformát (egyéni, páros, csapat) az alábbiakban meghatározott öltözeti előírás az irányadó, melyeket a nemzeti bajnokság fordulóin, magyar kupák versenyein, illetve a Magyar Darts Szövetség által rendezett nemzetközi versenyeken is alkalmazni kell.

2. A játékos megjelenése

- 2.1. A versenyző a versenyen a klub sportmezében, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmezben vagy sportingben köteles részt venni. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.
- 2.2. **Az öltözködéshez az ifjúsági korosztály tekintetében fekete öltöny nadrág/kosztüm nadrág tartozik. A farmernadrág, kordbársony nadrág viselése semmilyen színben vagy formában nem engedélyezett, továbbá a nadrág nem lehet „farmer-szabású” (pl. vízszintes első zseb, nadrág színétől eltérő varrás). A melegítő vagy tréningruhára emlékeztető öltözet semmilyen körülmények között nem engedélyezhető. Gyermekek és sérülők esetében a fenti nadrágra vonatkozó kitétel mindössze ajánlott.**
- 2.3. **A cipőknek az ifjúsági korosztály tekintetében zártnak, ruházathoz illőnek és teljesen fekete színűnek kell lennie a talpszegélyt is beleértve. Teljesen fekete**

sportcipő (színes vagy fehér márkajelzéssel, mintával, talpszegéllyel nem ellátott) viselése engedélyezett. Kérdéses esetben a Versenybizottság döntése az irányadó. Gyermekek és sérülők korosztály esetében a fenti cipőre vonatkozó kitétel mindössze ajánlott.

- 2.4. Fejfedő viselése nem engedélyezett. Kivételt képez ez alól a vallási vagy orvosi okból, a verseny szervezője által előzetesen írásban engedélyezett ruhadarab.
- 2.5. Fejhallgató, fülhallgató már a mérkőzést megelőző bemelegítő nyilak eldobása közben, kikapcsolt állapotban sem viselhető.

3. Feliratok, emblémák, és ábrák a sportmezeken

- 3.1. A sportmezeken, ingeken elhelyezhető a játékos, a club és a város, ország neve.
- 3.2. Az alábbi korlátozásokkal elhelyezhető továbbá a játékos beceneve, támogatója:
 - 3.2.1. Nem helyezhető el vallási vagy politikai szervezetekre, véleményre vonatkozó, vagy rasszista, idegen gyűlölő, intoleráns, és szexuális tartalmú, és másokat sértő felirat, illetve önkényuralmi, vallási jelkép.
 - 3.2.2. A mez nem lehet más sportra, sportcsapatra utaló vagy arra hasonlító sem (kivétel ha azon egyesület darts szakosztálya viseli).
 - 3.2.3. A támogatói megjelenés nem sértheti a Magyar Darts Szövetség szerződéseit, illetve nem reklámozhat törvény által tiltott termékeket (dohánytermék, vényköteles gyógyszer stb.).
- 3.3. Amennyiben játékos vagy egyesület bizonytalan 4.1-4.2. pontok szerint az öltözet szabályos voltában, akkor a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül kell véleményt kérni az elfogadást illetően.

4. Öltözet szabályosságának elbírálása, eltérések engedélyezése

- 4.1. A verseny helyszínén az adott öltözet szabályosságának kérdésében kizárólag a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult dönteni.
- 4.2. A verseny helyszínén a versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy döntési jogköre kizárólag az 1.1-1.9. és a 2.1-2.3. közötti szabályoknak való megfelelésre, illetve kizárólag különleges esetekben történő eltérő öltözet (például a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be...) viselésére vonatkozik.
- 4.3. Az országos tiszti főorvos által elrendelt második vagy harmadik fokozatú hőség miatti figyelmeztetés (hősgriasztás vagy hősgriadó) esetén a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult engedélyezni 1.8. eltérő nadrág viselését.
- 4.4. A 4.1-4.3. szerint meghozott döntés végleges, mely ellen óvásnak és fellebbezésnek nincs helye.
- 4.5. Amennyiben az ezen szabályzattól eltérő öltözetet kíván a játékos viselni, és ezen ok nyilvánvalóan fennáll a nevezést megelőzően (például terhesség, fekete helyett sötét

nadrág, kérdéses támogatói logó) egyesülete köteles ezt írásban engedélyeztetni a nevezési határidő lejártáig a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül.

- 4.6.** A 3.1-3.2. és 4.2.3. esetekben a döntést a Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult meghozni.
- 4.7.** A 4.3. szerinti döntést azonnal végre kell hajtani, de ellene egy alkalommal 10.000 Ft fellebbezési díj ellenében jogosult az egyesület a Magyar Darts Szövetség elnökségéhez fordulni, mely fellebbezés, a döntésre nincs halasztó hatállyal.
- 4.8.** A Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult a fentiekől eltérő, enyhébb (például: rövidnadrág) vagy szigorúbb (például rendkívüli hőség ellenére televízió közvetítés miatt hosszú nadrág) öltözetet előírni.
- 4.9.** A 4.3. és 5.8. szerinti döntést kizárólag az elnökség jogosult megváltoztatni, erre a helyszínen a Versenybizottságnak, annak hiányában a levezetésért felelős személynek nincs jogosultsága.

2. számú melléklet**Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingerek fogyasztása**

A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa fordulóin a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa versenyzőinek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi.

Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, pénzbüntetés róható ki.

Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül.

A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

- Helyszín; verseny megnevezése; Időpont
- Mérést végző rendező személy neve, aláírása;
- Ellenőrző személy neve, aláírása az MDSZ-ből,
- Ellenőrzött játékos neve és Klubja;
- Ellenőrzés típusa: szűrőpróba szerű, előre meghatározott, bejelentésen alapuló
- A bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő személy neve, aláírása
- Mért érték;
- Az ellenőrzött játékos aláírása;

Ellenőrzési típusok:**Férfiaknál:**

Előre meghatározott: Legjobb tizenhat között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 16-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik, példa: 32 pár van éppen a tábláknál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor a játékosokat már a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmeshetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Nőknél:

Előre meghatározott: Legjobb nyolc között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 8-ba bejutott

Budapest, 2021. február 2.

játékos. Ez a következőképpen működik: 32 pár van éppen a tábláknál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor már a játékosokat a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, vagy akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja **SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET** követnek el, mely azonnali kizárást von maga után, valamint elveszti az előző mérkőzését, egyúttal az ellenfele jut tovább, a közöttük lejátszott mérkőzés eredeti végeredményétől függetlenül.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

Fellebbezés

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A Versenybizottság köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Bajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.