



STEEL UTÁNPÓTLÁS CSAPAT MAGYAR KUPA

VERSENYKIÍRÁSA

A 2020. ÉVI VERSENYÉVADRA

I. A verseny kiírása

A Magyar Darts Szövetség **Steel** Utánpótlás Csapat Magyar Kupát hirdet versenyt, a nemek megkülönböztetése és hozzájárulási díj megfizetése nélkül.

A csapat kupa 1 fordulós, rájátszás nincs!

Időpont: 2020. november 7.

Előnevezés határideje: 2020. november 5. éjfélig.

A versenyre előnevezni kell elektronikus úton, az erre szolgáló nevezési modulban.

II. Részvételi feltételek

A versenyen részt vehetnek azok a magyar fiatalok, akik a Magyar Darts Szövetség tagszervezeteinek tagjai, valamint érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. Nem indulhatnak (az MDSZ versenykiírásával összhangban) a tagdíj-hátralékos tagszervezetek versenyzői, illetve, akiknek a játékjoga fel van függesztve. A versenyen az ifjúsági játékosok versenyengedélye bármikor ellenőrizhető, kérhető. Mind a serdülő, mind az ifjúsági korosztályban a versenyengedély hivatalos nyilvántartás útján kerül, ellenőrzésre. Sportorvosi igazolásra a darts sportágban nincs szükség! Alsó korhatár nincs. A felső korhatár, azok a játékosok, akik az adott évben az ifjúsági kategóriában indultak.

Adott kategóriában indítható klubonként egynél több csapat is.

III. Korosztályok

A verseny **Serdülő és Ifjúsági kategóriában** kerül megrendezésre.

Korhatárok:

Serdülő kategória: a versenyévad kezdetén legfeljebb felső tagozatos általános iskolás diák (2005. július 1. és 2009. június 30 között születettek).

Ifjúsági kategória: a versenyévad kezdetén legfeljebb középiskolás, szakiskolás illetve gimnazista diák (2001. július 1 és 2005. június 30 között születettek).

A kategóriák között átjátszás csak felfelé történhet, tehát az Ifjúsági csapatban szerepelhet serdülőkorú játékos, de a serdülő csapatban ifjúsági korú nem. Azonban a játékos csak egy korcsoportban indulhat, a csapat vezetőjének kell eldöntenie, csapata összeállításakor.

III. Játékmód

Serdülő kategória: 301 sima kiszálló, 2 nyert leg

Ifjúsági kategória: 501 dupla kiszálló, 2 nyert leg

A kezdés jogát minden esetben az alábbi szabályok szerint kell eldönteni:

A folyamat pénzfeldobással kezdődik, ami arról hoz döntést, ki kezdje a bullra dobást. A bullra dobás általános szabályait figyelembe tartva a játékosok eldöntik a kezdés jogát. A csapatmérkőzéseken a játéknap kezdése előtt csapatonként minimum 4, maximum 8 játékos nevezhető be. Egy mérkőzésre a levezető lapra pedig maximum 6 játékos vezethető fel. A mérkőzésre kijelölt 6 játékosból 4 kezdi a játékot, cserélni a mérkőzés közben is lehetséges minden befejezett kör (4 mérkőzés) után, oda-vissza csere azonban nem megengedett. A lecserélt játékos az adott mérkőzésen már nem játszhat, viszont a becserélt játékos lecserélhető.

A pályaválasztás jogát sorsolással kell eldönteni.

A mérkőzéseken belül az alábbi sorrend szerint kell az egyéni mérkőzéseket lejátszani:

1.	1-2	9	4-4
2.	2-1	10.	1-1
3.	3-4	11.	2-3
4.	4-3	12.	3-2
5.	2-2	13.	1-3
6.	1-4	14.	2-4
7.	4-1	15.	3-1
8.	3-3	16.	4-2

Minden csapatmérkőzés 9 győzelemig tart, a csapatgyőzelemért 3 pont, 8-8-as döntetlen esetén 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

IV. Lebonyolítás

A versenyt versenybizottság vezeti: tagjai felelnek a verseny lebonyolításáért, vitás esetekben a helyszínen döntenek. A döntés nem lehet ellentétes a MDSZ verseny-kiírásával és versenyszabályzatával. Bármely a sportszerű versenyzést sértő viselkedésről a versenyző, vezető, kísérő részéről a versenybizottság a helyszínen dönthet, majd az esetet továbbítja a szövetség fegyelmi bizottsága felé.

A klubok kötelesek a versenyre felnőtt kísérőt biztosítani játékosaik mellé. Amennyiben a klubvezető nem tud részt venni a versenyen, kérnénk hogy a 3. számú melléklet kitöltésével nyilatkozzon arról, hogy ki a csapat képviselőjével és felügyelőjével megbízott személy.

A lebonyolítási módot a korcsoportonként nevezett csapatok létszáma határozza meg:

- 6-nál kevesebb csapat esetén egy csoportos körmérkőzésre kerül sor.
- 6, vagy 6-nál több csapat esetén két csoport kerül kisorsolásra. A csoportok első két helyezettje az elődöntőben keresztbe játszik majd.

Amennyiben egy adott klub ugyanazon korosztályban több csapattal is nevez, a sorsolás alkalmával nem kerülhetnek egy csoportba.

Végeredmény, pontegyenlőség esetén:

- a) Megszerzett pontok
- b) Az összes párharcban szerzett egyéni győzelmek, ill. vereségek különbsége
- c) Az összes mérkőzésen szerzett egyéni leg győzelmek és vereségek különbsége
- d) Egymás elleni eredmény
- e) Kijátszás

Csak abban az esetben van kijátszás, ha a bajnoki címről dönt és az első négy pontban egyezés van.

Kijátszás 9 nyert legig tartó csapatmérkőzés 2 nyert legre. 8-8-as döntetlen esetén a csapatkapitány jelöl ki 1-1 embert és ők játszanak egy 3 nyert legig tartó mérkőzést! A játékhoz szólítás után a versenyzőknek 3-3 nyíl áll rendelkezésükre bemelegítésként, és ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

V. Díjazás

Év végén a szövetség Magyar Kupa Győztest hirdet és az első hat helyezettet díjazza.

VI. Kölcsönjátékos

A Magyar Darts Szövetség lehetőséget ad **kizárólag** azon tagszervezetek számára, amelyek utánpótlás nevelése még nem tart ott, **hogy akár egyetlen önálló** csapatot tudjon nevezni, hogy a nevezett csapatokban ún. kölcsönjátékosok szerepeljenek. Fontos kitétel, hogy a csapatban a nevezést leadó tagszervezet játékosai nem lehetnek kisebbségben, egyenlő eloszlás (2 saját, 2 vendég) esetén pedig a nevezésnél el kell döntenie, mely egyesület képviselőjében neveznek be a bajnokságba. **Második, illetve többedik csapat indítására, valamint ú.n. „kispad” növelésére kölcsönjátékos nem alkalmazható. Azok a tagszervezetek, akiknek van „főlöleges” játékosuk, inkább kölcsönadással biztosítsanak neki játék lehetőséget!** A kölcsönjátékos státusz csak a csapatbajnokságra érvényes.

VII. Általános szabályok

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása

A Csapat Magyar Kupán a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó melyet a 2. számú melléklet tartalmaz.

Öltözék

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján, melyet az 1. számú melléklet tartalmaz.

A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözetben nem jelentkezik játékra. Ebben az esetben a Versenybizottság által a táblához hívástól számított 10 perc áll a játékos rendelkezésére, hogy a megfelelő öltözetben jelenjen meg. Amennyiben erre nem kerül sor, és a versenytagon szerepeltetve van, úgy a játékost az adott mérkőzéseken (az első csere lehetőségig) vesztesnek kell nyilvánítani.

Játékra jelentkezés

A versenyek folyamán azt a versenyzőt, aki a második felszólításra sem foglalja el helyét a dobóállásnál, vesztesnek kell nyilvánítani.

Gyakorlás

A játékhoz szólítás után a versenyzőknek maximum 6 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

Írók

Az írókat a csapatlap alapján határozzák meg a csapatvezetők.

**VIII.
Záró rendelkezések**

A versenykiírásban nem szabályozott kérdések tekintetében a MDSZ hatályban levő szabályzatai az irányadóak.

1.számú melléklet

Magyar Darts Szövetség Öltözködési Kódex

1. Általános előírások

- 1.1.** A játékosok öltözetének meg kell felelnie a verseny színvonalának, tisztának rendezettnak és jó állapotúnak kell lennie.
- 1.2.** Ha bármelyik játékos bizonytalan az öltözete szabályos voltában, akkor a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy véleményét kell kikérnie az elfogadást illetően.
- 1.3.** A Versenybizottság annak hiányában a levezetésért felelős személy döntése véglegesnek tekintendő az öltözet szabályosságát illetően, ellene fellebbezni, szót emelni nem lehet.
- 1.4.** Kivételes esetben a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy felmentést adhat a szabályoktól eltérő öltözetben történő versenyzés alól (pl. a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be).
- 1.5.** A játékos a versenyből kizárható a nem megfelelő ruházat miatt.
- 1.6.** Amennyiben a verseny előtt nincs más tartalmú kihirdetés, akkor a Magyar Darts Szövetség versenyein, beleértve minden szakágat (Steel, Soft, American Darts) korosztályt (utánpótlás, felnőtt, szenior) versenyformát (egyéni, páros, csapat) az alábbiakban meghatározott öltözeti előírás az irányadó, melyeket a nemzeti bajnokság fordulóin, magyar kupák versenyein, illetve a Magyar Darts Szövetség által rendezett nemzetközi versenyeken is alkalmazni kell.

2. A játékos megjelenése

- 2.1.** A versenyző a versenyen a klub sportmezében, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmezben vagy sportingben köteles részt venni. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.
- 2.2.** Az öltözékhez az ifjúsági korosztály tekintetében fekete öltöny nadrág/kosztümnadrág tartozik. A farmernadrág, kordbársony nadrág viselése semmilyen színben vagy formában nem engedélyezett, továbbá a nadrág nem lehet „farmer-szabású” (pl. vízszintes első zseb, nadrág színétől eltérő varrás). A melegítő vagy tréningruhára emlékeztető öltözet semmilyen körülmények között nem engedélyezhető. Gyermek és serülő korosztály esetében a fenti nadrágra vonatkozó kitétel mindössze ajánlott.
- 2.3.** A cipőnek az ifjúsági korosztály tekintetében zártnak, ruházathoz illőnek és teljesen fekete színűnek kell lennie a talpszegélyt is beleértve. Teljesen fekete sportcipő (színes vagy fehér márkajelzéssel, mintával, talpszegéllyel nem ellátott) viselése engedélyezett. Kérdéses esetben a

Versenybizottság döntése az irányadó. Gyermek és sérülő korosztály esetében a fenti cipőre vonatkozó kitétel mindössze ajánlott.

2.4. Fejfedő viselése nem engedélyezett. Kivételt képez ez alól a vallási vagy orvosi okból, a verseny szervezője által előzetesen írásban engedélyezett ruhadarab.

2.5. Fejhallgató, fülhallgató már a mérkőzést megelőző bemelegítő nyilak eldobása közben, kikapcsolt állapotban sem viselhető.

3. Öltözködési előírások a Magyar Darts Liga döntőjén

3.1. A Magyar Darts Liga döntőjének minden résztvevőjére érvényesek és kötelezőek jelen szabályzat 1.1-1.5. illetve 2.2-2.5 pontjai.

3.2. A Magyar Darts Liga döntőjén a versenyengedéllyel rendelkező játékosoknak jelen szabályzat minden pontja érvényes és kötelező.

3.3. A szabadidős kártyával rendelkező játékosoknak a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez helyett engedélyezett a sporting vagy galléros póló viselése, melynek tisztának és jó állapotúnak kell lennie. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.

4. Feliratok, emblémák, és ábrák a sportmezeken

4.1. A sportmezeken, ingeken elhelyezhető a játékos, a club és a város, ország neve.

4.2. Az alábbi korlátozásokkal elhelyezhető továbbá a játékos beceneve, támogatója:

4.2.1. Nem helyezhető el vallási vagy politikai szervezetekre, véleményre vonatkozó, vagy rasszista, idegen gyűlölő, intoleráns, és szexuális tartalmú, és másokat sértő felirat, illetve önkényuralmi, vallási jelkép.

4.2.2. A mez nem lehet más sportra, sportcsapatra utaló vagy arra hasonlító sem (kivétel ha azon egyesület darts szakosztálya viseli).

4.2.3. A támogatói megjelenés nem sértheti a Magyar Darts Szövetség szerződéseit, illetve nem reklámozhat törvény által tiltott termékeket (dohánytermék, vényköteles gyógyszer stb.).

4.3. Amennyiben játékos vagy egyesület bizonytalan 4.1-4.2. pontok szerint az öltözet szabályos voltában, akkor a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül kell véleményt kérni az elfogadást illetően.

5. Öltözet szabályosságának elbírálása, eltérések engedélyezése

5.1. A verseny helyszínén az adott öltözet szabályosságának kérdésében kizárólag a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult dönteni.

5.2. A verseny helyszínén a versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy döntési jogköre kizárólag az 1.1-1.9. és a 2.1-2.3. közötti szabályoknak való megfelelésre, illetve kizárólag különleges esetekben történő eltérő öltözet (például a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be...) viselésére

vonatkozik.

5.3. Az országos tisztifőorvos által elrendelt második vagy harmadik fokozatú hőség miatti figyelmeztetés (hősgriasztás vagy hőségriadó) esetén a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult engedélyezni 1.8. eltérő nadrág viselését.

5.4. A 4.1-4.3. szerint meghozott döntés végleges, mely ellen óvásnak és fellebbezésnek nincs helye.

5.5. Amennyiben az ezen szabályzattól eltérő öltözéket kíván a játékos viselni, és ezen ok nyilvánvalóan fennáll a nevezést megelőzően (például terhesség, fekete helyett sötét nadrág, kérdéses támogatói logó) egyesülete köteles ezt írásban engedélyeztetni a nevezési határidő lejártáig a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül.

5.6. A 3.1-3.2. és 4.2.3. esetekben a döntést a Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult meghozni.

5.7. A 4.3. szerinti döntést azonnal végre kell hajtani, de ellene egy alkalommal 10.000 Ft fellebbezési díj ellenében jogosult az egyesület a Magyar Darts Szövetség elnökségéhez fordulni, mely fellebbezés, a döntésre nincs halasztó hatállyal.

5.8. A Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult a fentiekől eltérő, enyhébb (például: rövidnadrág) vagy szigorúbb (például rendkívüli hőség ellenére televízió közvetítés miatt hosszú nadrág) öltözetet előírni.

5.9. A 4.3. és 5.8. szerinti döntést kizárólag az elnökség jogosult megváltoztatni, erre a helyszínen a Versenybizottságnak, annak hiányában a levezetésért felelős személynek nincs jogosultsága.

2. számú melléklet

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingerek fogyasztása

A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa fordulói a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa versenyzőinek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi.

Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, pénzbüntetés róható ki.

Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül.

A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

- Helyszín; verseny megnevezése; Időpont
- Mérést végző rendező személy neve, aláírása;
- Ellenőrző személy neve, aláírása az MDSZ-ből,
- Ellenőrzött játékos neve és Klubja;
- Ellenőrzés típusa: szűrőpróba szerű, előre meghatározott, bejelentésen alapuló
- A bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő személy neve, aláírása
- Mért érték;
- Az ellenőrzött játékos aláírása;

Ellenőrzési típusok:**Férfiaknál:**

Előre meghatározott: Legjobb tizenhat között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 16-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik, példa: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor a játékosokat már a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Nőknél:

Előre meghatározott: Legjobb nyolc között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 8-ba bejutott

játékos. Ez a következőképpen működik: 32 pár van éppen a tábláknál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor már a játékosokat a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, vagy akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET követnek el, mely azonnali kizárást von maga után, valamint elveszti az előző mérkőzését, egyúttal az ellenfele jut tovább, a közöttük lejátszott mérkőzés eredeti végeredményétől függetlenül.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

Fellebbezés

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A Versenybizottság köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Bajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.

3. számú melléklet

Nyilatkozat

Alulírott

Név:

Email cím:

Telefonszám:

mint a(z) egyesület
képviselője nyilatkozom arról, hogy az Steel Nemzeti Utánpótlás Csapatbajnokságon
nem tudok jelen lenni, távollétemben a csapat képviselőjével és felügyelőjével
megbízott személy(ek):

Név:

Email cím:

Telefonszám:

Név:

Email cím:

Telefonszám:

Kelt:

.....
Aláírás