



SOFT DARTS NEMZETI BAJNOKSÁG

NŐI ÉS FÉRFI EGYÉNI VERSENYKIÍRÁSA

A 2020 -2021. VERSENYÉVADRA

I.

A verseny célja

A Magyar Darts Szövetség (a továbbiakban: MDSZ) lehetőséget kíván biztosítani a darts sport kedvelőinek, hogy magas színvonalú és jól szervezett bajnoki sorozatban mérhessék le a tudásukat, versenyezhesse és fejlesszék sportágbeli jártasságukat.

Az MDSZ a 2020 - 2021-es Soft Nemzeti Bajnokságot női és férfi egyéni versenyszámokban az alábbiak szerint írja ki.

II.

A bajnoki rendszer

A Soft Nemzeti Bajnokság (a továbbiakban: Nemzeti Bajnokság) 6 játéknapos rendszerben kerül lebonyolításra. A 2020-as évi fordulók dátumait a módosított versenynaptár tartalmazza, még a 2021-es év fordulóinak időpontjai december 31.-ig kerülnek meghatározásra.

A férfiak versenyszámában két osztály kerül kialakításra: I. Osztály és II. Osztály.

A 2019. évi bajnokság végeredménye alapján az alábbi játékosok az I. osztály résztvevői:

Takács Gábor, Várady György, Nagy Csaba, Petrács Gábor, Szabados Attila, Őri József, Erdei Balázs, Balogh Béla, Izsák Gábor, Kismartoni Dániel, Bukovszki András, Forgács László, Monzpart János, Viosz Tamás, Farkas Zsolt-Jászládány, Hidvégi Attila

Mindenki más a II. osztályban mérettetheti meg magát. A nők versenyszámában egy osztály kerül kialakításra.

Férfiaknál az I. Osztály első helyezettje, míg nőknél a Női Osztály első helyezettje lesz a 2020 - 2021. évad Soft Magyar Bajnoka.

Azok a játékosok, akik a 2020 - 2021-es idényben jogosultak az I. osztályú indulásra, nem indulhatnak a II. osztályban.

Amennyiben a nevezések alapján megállapítható, hogy az I. osztályú létszám nem teljes. A létszámot feltöltjük, a tavalyi ranglista alapján, az I. osztályból kiesettekkel, akik neveztek a II. osztályba.

2022-ben a 2020 -2021 évi végeredmény alapján az I. osztály 1-12 helyezettje és a II. osztály 1-4 helyezettje alkotja az I. osztályt, aki nem kíván, részt venni az I. osztályban a II. osztályban nem indulhat abban az évadban.

2022-ben a 2020 – 2021 évi végeredmény alapján az I. osztály 13-16 helyezettje és a II. osztály 5-40. helyezettje alkotja a II. osztályt, aki nem kíván, részt venni a II. osztályban az a III. osztályban nem indulhat abban az évadban.

III.

Nevezési előfeltételek

A Soft Nemzeti Bajnokságban részt vehetnek (nevezhetnek) azok a magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik tagjai az MDSZ bármely tagszervezetének (klubnak, sportegyesületnek, szakosztálynak), és ezeken keresztül érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek.

A versenyeken nem indulhatnak azok, akiknek nevezési díj tartozásuk, vagy klubjuknak tagdíj-, licenccdíj-tartozása van, illetve játékjoguk bármilyen okból felfüggesztésre került. A pontszerző versenyeken csak azon klubok (sportegyesületek, szakosztályok) versenyzői vehetnek részt, amelyek bejegyzettek, és 2020. január 10. 24:00-ig,

majd **2021 január 31-ig** NAV 0-s igazolást tudnak az MDSZ részére bemutatni, vagy szerepelnek a NAV honlapján megjelenő köztartozásmentes szervezetek listáján.

A férfi egyéni versenyszámban női versenyzők is nevezhetnek, de ebben az esetben nem indulhatnak a női mezőnyben. Az évad első versenyén el kell dönteni, melyik versenyszámban indul és egész évben ott kell versenyeznie. A férfi egyéni versenyszámban 14. életévnél fiatalabb versenyzők nem nevezhetnek.

IV. Játékmód

Férfi I. Osztály:

1. játéknap: 501 DO 2 nyert, csoportmérkőzés. Kétszer játszik mindenki mindenkivel.
2. játéknap: Cricket cut throat 2 nyert csoportmérkőzés. Kétszer játszik mindenki mindenkivel.
3. játéknap: 501 DO 2 nyert, csoportmérkőzés. Kétszer játszik mindenki mindenkivel.
4. játéknap: Cricket cut throat 2 nyert csoportmérkőzés. Kétszer játszik mindenki mindenkivel.

Női Osztály:

A nők minden esetben csoportmérkőzést játszanak, nevezési létszámtól függően a 6 játéknap alatt 12 kört. A játéknem játéknaponként változik 501 DO 2 nyert, illetve Cricket cut throat 2 nyert.

Férfi II. Osztály:

A nevezéskor el dőlt, hogy főág vigaszágas rendszerben játszik a II. osztály. 501 MO 3 nyert.

A kezdés jogát a játékosok mindig középbe (a továbbiakban bullra) dobással határozzák meg. Ezt követően a teljes mérkőzés az adott kezdést követően váltott kezdés mellett a mérkőzés végezetéig ebben a sorrendben zajlik.

Ha a játékosok nem tudnak megállapodni a bullra dobás sorrendjében, akkor abban a Versenybizottság pénzfeldobással fog dönteni.

V.

Nevezés, sorsolás**Nevezés**

A Nemzeti Bajnokságra az MDSZ honlapján kialakított nevezési modulon, a klubvezetők nevezhetik játékosukat az egész évadra. Nevezési határidő után nevezést elfogadni nem tudunk.

Nevezési határidő: 2020 február 2. 24:00-ig lehetett, újabb nevezést leadni nem lehet.

Az egyes fordulók legkésőbb a verseny napján, a verseny kezdését megelőzően 9:30-ig minden játékos köteles regisztrálni.

Sorsolás

A nevezések alapján a sorsolást minden esetben a verseny levezetésért felelős személy és a Versenybizottság közösen végzi a regisztrációt követően a helyszínen.

VI.

Pontrendszer

A Soft Nemzeti Bajnokság csoportküzdelmei során, az egyes játéknapokon megszerzett győzelmek száma alapján kapják a játékosok a pontokat (minden győzelem 1 pontot ér). A bajnokság végeredményének megállapításakor az alábbi szempontokat kell figyelembe venni:

- a) legtöbb megszerzett pont
- b) győztes és vesztes legek közötti különbség (legarány)
- c) egymás elleni eredmények (a legarány is számít)

Ha ezek alapján nem lehet különbséget tenni a játékosok között, akkor holtverseny alakul ki (nincs kijátszás).

A Soft Nemzeti Bajnokság főág-vigaszágas rendszerében az alábbi pontozást alkalmazzuk a ranglista elkészítéséhez:

1. hely	32 pont
2. hely	25 pont
3. hely	21 pont
4. hely	18 pont
5. hely	15 pont
7. hely	12 pont
9. hely	10 pont
13. hely	8 pont
17. hely	6 pont
25. hely	4 pont
33. hely	3 pont
49. hely	2 pont
65. hely	1 pont

VII. Díjazás

Az évad során történt nettó nevezési díj befizetések képezik a díjazás pénzalapját. A nettó nevezési díjak 70%-a alkotja a díjalapot, 30% a rendezési költségek és az MDSZ év 2020 -2021 végi díjazásának fedezését szolgálja. A díjalap kiosztásának arányát az MDSZ elnöksége a későbbiekben határozza meg a nevezési létszám függvényében.

VIII. Versenyrendezés

A Bajnokság rendezését az MDSZ vagy egy általa megbízott rendező bonyolítja le.

A versenyhelyszínek kialakítása

A Soft Nemzeti Bajnokság játéknapi kötelező minimum 12 azonos típusú dartsgép biztosítása.

A versenyvezetés

Az MDSZ-nek minden fordulón meg kell név szerint jelölnie azon személyeket, akik az adott fordulón, mint Versenybizottság vesznek részt. A Versenybizottság képviseli az MDSZ-t a Soft Nemzeti Bajnokság játéknapi. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy összetevődjön, melyből egy fő mindig az aktuális rendező delegálja. A Versenybizottság feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását.

IX. Általános szabályok

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása

A Nemzeti Bajnokság minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó melyet a 2. számú melléklet tartalmaz.

Öltözék

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján, melyet az 1. számú melléklet tartalmaz.

Játékra jelentkezés

A versenyzők beszólítása után legkésőbb 5 perccel a játékot meg kell kezdeni. Amennyiben nincs ott valamelyik játékos, a verseny levezetője másodszor is felszólítja.

A versenyek folyamán azt a versenyzőt, aki a második felszólítás után 3 perccel sem foglalja el helyét a dobóállásnál, vesztesnek kell nyilvánítani.

Gyakorlás

A játékhoz szólítás után a versenyzőknek maximum 9 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

Általános szabályok a versenyzőknek játék közben

- Minden versenyzőnek kötelessége figyelni, mikor következik játékra, és időben megjelenni a táblánál.
- A játékos, amikor nem ő áll a dobóvonalnál, köteles minimum 80 cm-re állni a dobó játékos mögött.

- A játékos, amikor kiveszi a nyilait az automatából, úgy köteles visszajönni a dobóvonal mögé, hogy véletlenül se zavarja az éppen dobó játékosokat.
- A játékosok a mérkőzés megkezdése előtt kézfogással tisztelik meg az ellenfelüket. Ilyenkor szokás jó játékot kívánni.
- A soron következő játékos köteles meggyőződni arról, hogy a gép átváltott-e és megvan mind a 3 nyila a kijelzőn. Ha a gép nem érzékelte valamelyik dobását a játékosnak, akkor a dartsokat csak az után veheti ki a táblából, ha a pálya váltó gombot megnyomta.
- A kézzel benyomott találat nem érvényes.
- A mérkőzés befejezésekor a győztesnek illendő kezet fogni a legyőzöttel, ezzel megtisztelve a korrekt erőfeszítéseit a mérkőzés folyamán.
- Az igazolt versenyzőktől elvárható, hogy minden versenyen és a Darts Sportot népszerűsítő rendezvényen példamutatóan, a Sport és Sportszerűség szelleméhez méltóan viselkedjen, akkor is, ha már nincsen versenyben.

X.

Záró rendelkezések

A Versenyző a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagára nézve kötelező jelleggel elfogadja. Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki a Magyar Darts Szövetség általános szabályzatai az irányadóak.

Magyar Darts Szövetség

Öltözködési Kódex

1. Általános előírások

- 1.1. A játékosok öltözetének meg kell felelnie a verseny színvonalának, tisztának rendezettnek és jó állapotúnak kell lennie.
- 1.2. Ha bármelyik játékos bizonytalan az öltözete szabályos voltában, akkor a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy véleményét kell kikérnie az elfogadást illetően.
- 1.3. A Versenybizottság annak hiányában a levezetésért felelős személy döntése véglegesnek tekintendő az öltözet szabályosságát illetően, ellene fellebbezni, szót emelni nem lehet.
- 1.4. Kivételes esetben a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy felmentést adhat a szabályoktól eltérő öltözetben történő versenyzés alól (például a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következett be...).
- 1.5. A játékos a versenyből kizárható a nem megfelelő ruházat miatt.
- 1.6. Amennyiben a verseny előtt nincs más tartalmú kihirdetés, akkor a Magyar Darts Szövetség versenyein, beleértve minden szakágat (Steel, Soft, American Darts) korosztályt (utánpótlás, felnőtt, szenior) versenyformát (egyéni, páros, csapat) az alábbiakban meghatározott öltözeti előírás az irányadó, melyeket a nemzeti bajnokság fordulóin, magyar kupák versenyein, illetve a Magyar Darts Szövetség által rendezett nemzetközi versenyeken is alkalmazni kell.

2. A játékos megjelenése

- 2.1. A versenyző a versenyen a klub sportmezében, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmezben vagy sportingben köteles részt venni. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.
- 2.2. Az öltözékhez fekete öltönytárcsák tartozik. A farmernadrág, kordbársony nadrág viselése semmilyen színben vagy formában nem engedélyezett, továbbá a nadrág nem lehet „farmer-szabású” (pl. vízszintes első zseb, nadrág színétől eltérő varrás). A melegítő vagy tréningruhára emlékeztető öltözet semmilyen körülmények között nem engedélyezhető.
- 2.3. A cipőnek zártnak, elegánsnak, ruházathoz illőnek és teljesen fekete színűnek kell lennie a talpszegélyt is beleértve. Teljesen fekete sportcipő (színes márkajelzéssel, mintával, talpszegély nem ellátott) viselése engedélyezett. Kérdéses esetben a Versenybizottság döntése az irányadó.
- 2.4. Fejfedő viselése nem engedélyezett. Kivételt képez ez alól a vallási vagy orvosi okból, a verseny szervezője által előzetesen írásban engedélyezett ruhadarab.
- 2.5. Fejhallgató, fülhallgató már a mérkőzést megelőző bemelegítő nyilak eldobása közben kikapcsolt állapotban sem viselhető.

3. Öltözködési előírások a Magyar Darts Liga döntőjén

- 3.1. A Magyar Darts Liga döntőjének minden résztvevőjére érvényesek és kötelezőek jelen szabályzat 1.1-1.5. illetve 2.2-2.5 pontjai.
- 3.2. A Magyar Darts Liga döntőjén a versenyengedéllyel rendelkező játékosoknak jelen szabályzat minden pontja érvényes és kötelező.
- 3.3. A szabadidős kártyával rendelkező játékosoknak a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez helyett engedélyezett a sporting vagy galléros póló viselése, melynek, tisztának és jó állapotúnak kell lennie. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.

4. Feliratok, emblémák, és ábrák a sportmezeken

- 4.1. A sportmezeken, ingeken elhelyezhető a játékos, a club és a város, ország neve.
- 4.2. Az alábbi korlátozásokkal elhelyezhető továbbá a játékos beceneve, támogatója:
 - 4.2.1. Nem helyezhető el vallási vagy politikai szervezetekre, véleményre vonatkozó, vagy rasszista, idegengyűlölő, intoleráns, és szexuális tartalmú, és másokat sértő felirat, illetve önkényuralmi, vallási jelkép.
 - 4.2.2. A mez nem lehet más sportra, sportcsapatra utaló vagy arra hasonlító sem (kivétel, ha azon egyesület darts szakosztálya viseli)
 - 4.2.3. A támogatói megjelenés nem sértheti a Magyar Darts Szövetség szerződéseit, illetve nem reklámozhat törvény által tiltott termékeket (dohánytermék, vényköteles gyógyszer stb.)
- 4.3. Amennyiben játékos vagy egyesület bizonytalan 4.1-4.2. pontok szerint az öltözet szabályos voltában, akkor a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül kell véleményt kérni az elfogadást illetően.

5. Öltözet szabályosságának elbírálása, eltérések engedélyezése

- 5.1.** A verseny helyszínén az adott öltözet szabályosságának kérdésében kizárólag a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult dönteni.
- 5.2.** A verseny helyszínén a versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy döntési jogköre kizárólag az 1.1-1.9. és a 2.1-2.3. közötti szabályoknak való megfelelésre, illetve kizárólag különleges esetekben történő eltérő öltözet (például a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következhet be...) viselésére vonatkozik.
- 5.3.** Az Országos Meteorológia Szolgálat által kiadott másod-, vagy harmadfokú hőségriasztás esetén Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult engedélyezni 1.8. eltérő nadrág viselését.
- 5.4.** A 4.1-4.3. szerint meghozott döntés végleges, mely ellen óvásnak és fellebbezésnek nincs helye.
- 5.5.** Amennyiben az e szabályzattól eltérő öltözéket kíván a játékos viselni, és ezen ok nyilvánvalóan fennáll a nevezést megelőzően (például terhesség, fekete helyett sötét nadrág, kérdéses támogatói logó) egyesülete köteles ezt írásban engedélyeztetni a nevezési határidő lejártáig a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül.
- 5.6.** A 3.1-3.2. és 4.2.3. esetekben a döntést a Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult meghozni.
- 5.7.** A 4.3. szerinti döntést azonnal végre kell hajtani, de ellene egy alkalommal 10.000 Ft fellebbezési díj ellenében jogosult az egyesület a Magyar Darts Szövetség elnökségéhez fordulni, mely fellebbezés, a döntésre nincs halasztó hatállyal.
- 5.8.** A Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult a fentiekől eltérő, enyhébb (például: rövidnadrág) vagy szigorúbb (például rendkívüli hőség ellenére televízió közvetítés miatt hosszú nadrág) öltözetet előírni.
- 5.9.** A 4.3. és 5.8. szerinti döntést kizárólag az elnökség jogosult megváltoztatni, erre a helyszínen a Versenybizottságnak, annak hiányában a levezetésért felelős személynek nincs jogosultsága.

2. számú melléklet

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingerek fogyasztása

A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa fordulóin a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa versenyzőinek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi.

Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, pénzbüntetés róható ki.

Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül.

A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

- Helyszín; verseny megnevezése; Időpont
- Mérést végző rendező személy neve, aláírása;
- Ellenőrző személy neve, aláírása az MDSZ-ből,
- Ellenőrzött játékos neve és Klubja;
- Ellenőrzés típusa: szűrőpróba szerű, előre meghatározott, bejelentésen alapuló
- A bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő személy neve, aláírása
- Mért érték;
- Az ellenőrzött játékos aláírása;

Ellenőrzési típusok:**Férfiaknál:**

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Nőknél:

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, vagy akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja **SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET** követnek el, mely azonnali kizárást von maga után, valamint elveszti az előző mérkőzését, egyúttal az ellenfele jut tovább, a közöttük lejátszott mérkőzés eredeti végeredményétől függetlenül.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

Fellebbezés

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van vérvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A Versenybizottság köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Bajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.